**Ders 17 5 Kasım 2007**

Ültimatomlar ve Pazarlık

2 oyuncu, 1 ve 2 $1

1, 2’ye “al ya da vazgeç“ teklifi yapabilir (s, 1-s)

2 teklifi kabul edebilir (s, 1-s)

Veya 2 teklifi reddedebilir (0, 0)

GDÇ (99¢, 1¢) veya (100, 0)

2 periyod pazarlı $1

Devre 1 Oyuncu 1, 2’ye bir teklif yapar (s’, 1-s’)

Oyuncu 2 kabul edebilir (s’, 1-s’)

Eğer 2 reddederse

Devre 2 2, 1’e teklif yapar (s2, 1-s2)

1 kabul edebilir (s2, 1-s2)

Eğer reddederse (0, 0)

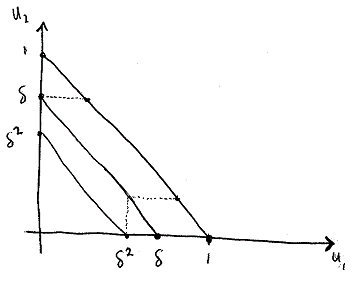
İskonto etme $δ δ < 1

(90¢)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Teklif veren | Teklif alan |
| 1 devre | 1 | 0 |
| 2 devre | (1-δ) | δ |
| 3 devre | 1-δ(1-δ) | δ(1-δ) |
| 4 devre | 1-δ(1-δ(1-δ)) | δ(1-δ(1-δ)) |
|  | 1-δ+δ2-δ3 | δ-δ2+δ3 |
| 10 devre | 1-δ+δ2-δ3…+δ8-δ9 |  |

Eğer oyuncu 1 2’ye > δ.1 teklif ederse 2 kabul eder

Eğer oyuncu 1 2’ye < δ.1 teklif ederse 2 reddeder



1 devre

3 devre

2 devre

3 devre

1. 1 teklif yapar kabul edilirse biter

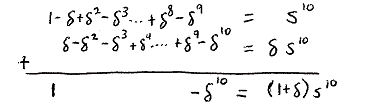
eğer ret ise

1. 2 teklif yapar kabul edilirse biter δ

eğer ret ise

1. 1 teklif yapar kabul edilirse (0, 0) δ.δ = δ2

<<geometrik serileri çözmek >>



Kuvvet değil sadece üstsimgedir

üs kuvvettir

0

0

Hızlı teklifler varsayalım, yani δ ≅ 1

δ 1 => s = ½, 1-s = 1/2

SONUÇ (değişen teklifler pazarlığı)

1. Eşit paylaşım eğer
   * Potansiyel olarak sonsuza kadar pazarlık edilebilirse
   * δ 1, iskonto etmek yok veya hızlı teklifler
   * Aynı iskonto oranı δ1 = δ2

(ödevde enetiyoruz)

1. İlk teklif kabul edilir (dengede pazarlık yapılmaz) pastanın değeri ve zamanın değeri biliniyor varsayılırsa

<< fakirler pazarlıkta daha kötü yaparlar >>

<< değerlemeler bilinmiyorsa, bazen etkin bir anlaşmayı hayat geçirmede başarısız olursunuz >>

(etkinlik şu yönde satın alanın değerlemesi > satanın değerlemesi >>