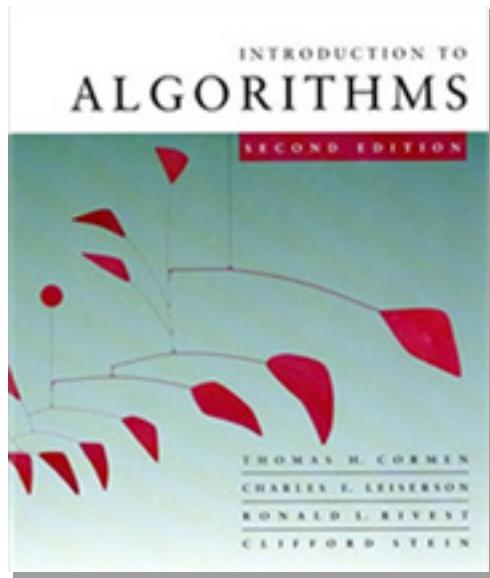


Algoritmalar Giriş

6.046J/18.401J

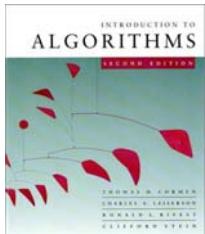


Ders 18

En Kısa Yollar II

- Bellman-Ford algoritması
- Doğrusal Programlama ve fark kısıtları
- VLSI yerleşimi küçültülmesi

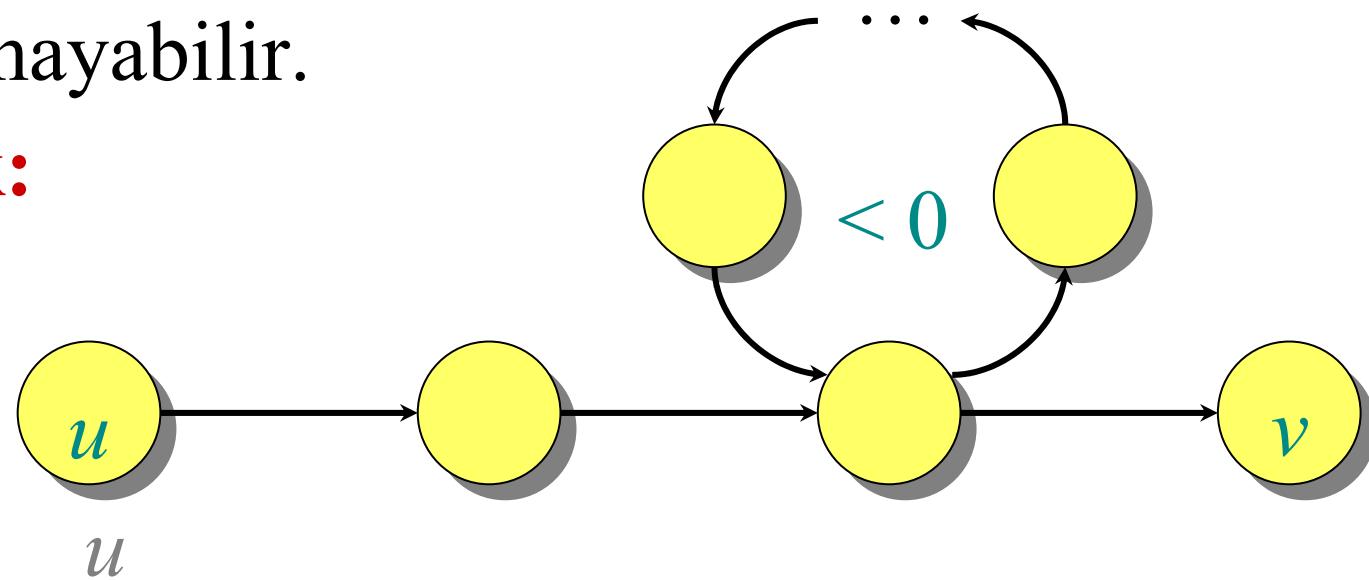
Prof. Erik Demaine

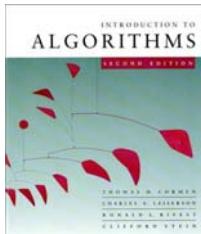


Negatif-ağırlık çevrimleri

Hatırlatma: Eğer grafik $G = (V, E)$ negatif ağırlık çevrimi içeriyorsa, en kısa yollardan bazıları bulunmayabilir.

Örnek:

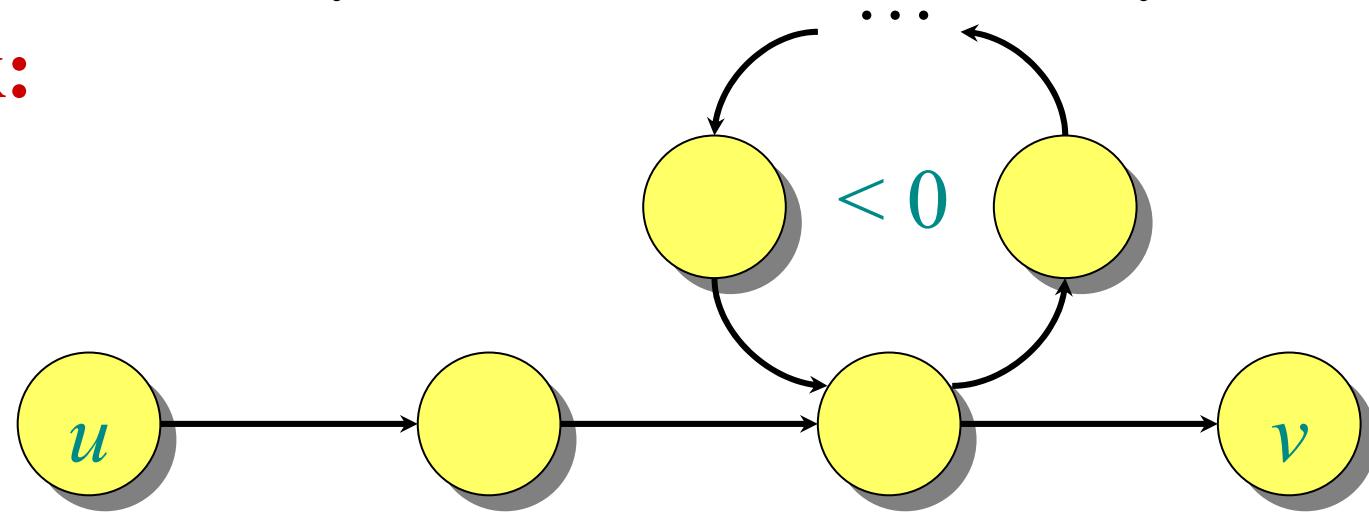




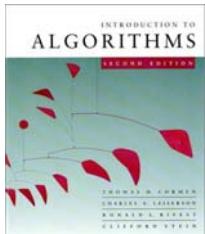
Negatif-ağırlık çevrimleri

Hatırlatma: Eğer grafik $G = (V, E)$ negatif ağırlık çevrimi içeriyorsa, en kısa yollardan bazıları bulunmayabilir.

Örnek:



Bellman-Ford algoritması: Bir $s \in V$ kaynağından tüm $v \in V$ lere bütün kısa yol uzunluklarını bulur ya da bir negatif ağırlık çevrimi olduğunu saptar.



Bellman-Ford algoritması

$d[s] \leftarrow 0$

for each(her bir) $v \in V - \{s\}$ (için)
do(yap) $d[v] \leftarrow \infty$

} ilkendirme

for(için) $i \leftarrow 1$ **to** $|V| - 1$ ' (e)

do for each edge(her kenar için yap) $(u, v) \in E$

do(yap) if(eğer) $d[v] > d[u] + w(u, v)$

then(sonra) $d[v] \leftarrow d[u] + w(u, v)$

} **Gevsetme adımı**

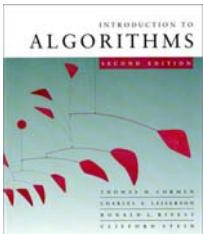
(her) **for each edge** $(u, v) \in E$ (kenarı için)

(yap eğer) **do if** $d[v] > d[u] + w(u, v)$

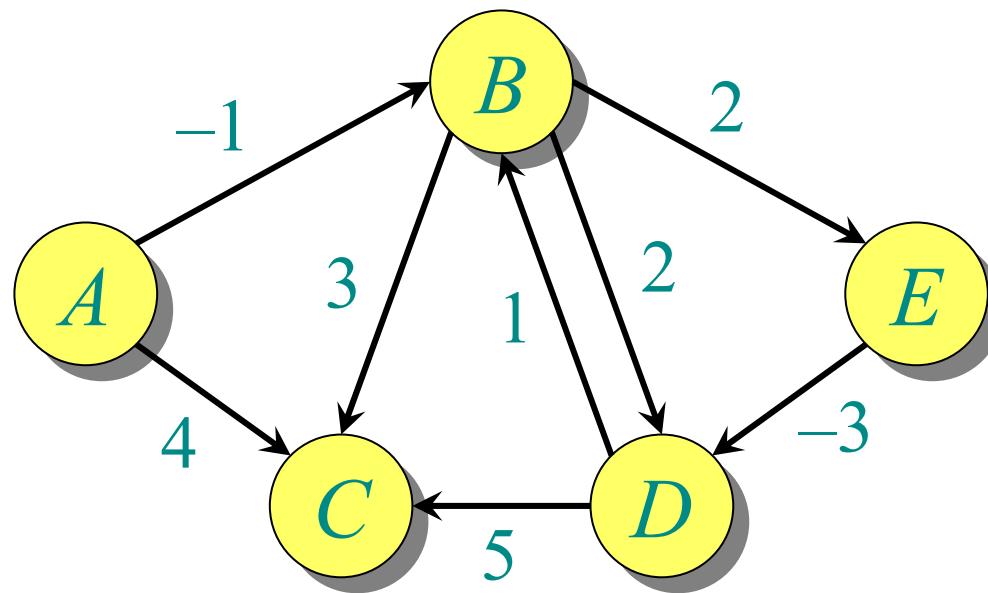
sonra bunu negatif ağırlık çevrimi var diyerek raporla

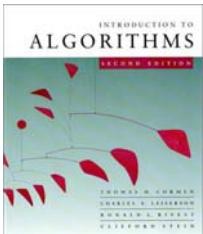
Sonunda, $d[v] = \delta(s, v)$, negatif ağırlık çevrimi yoksa.

Süre = $O(VE)$.

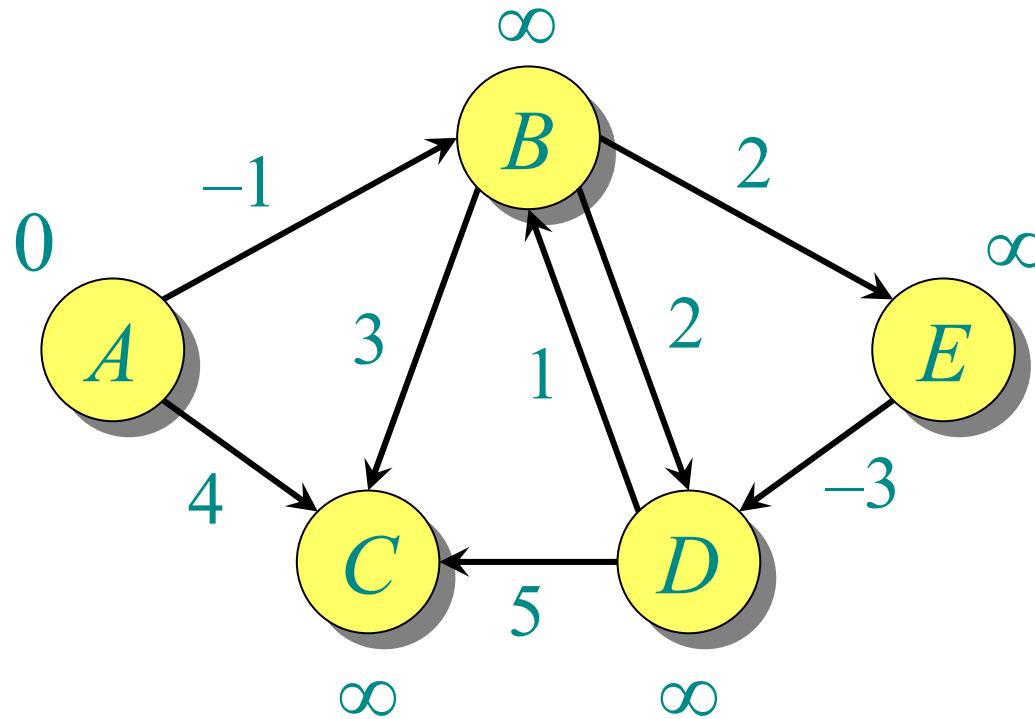


Bellman-Ford örneği

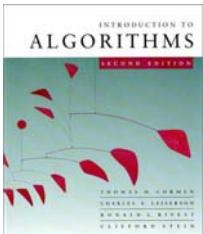




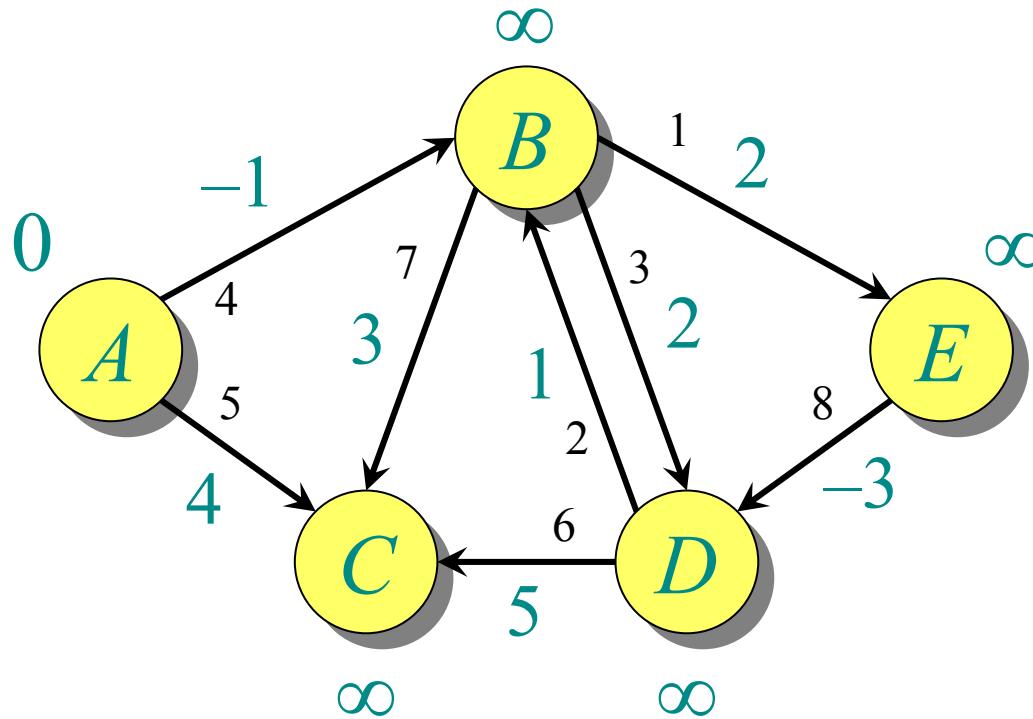
Bellman-Ford örneği



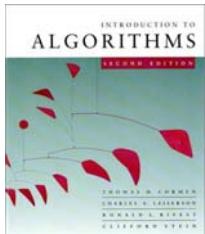
İlk lendirme.



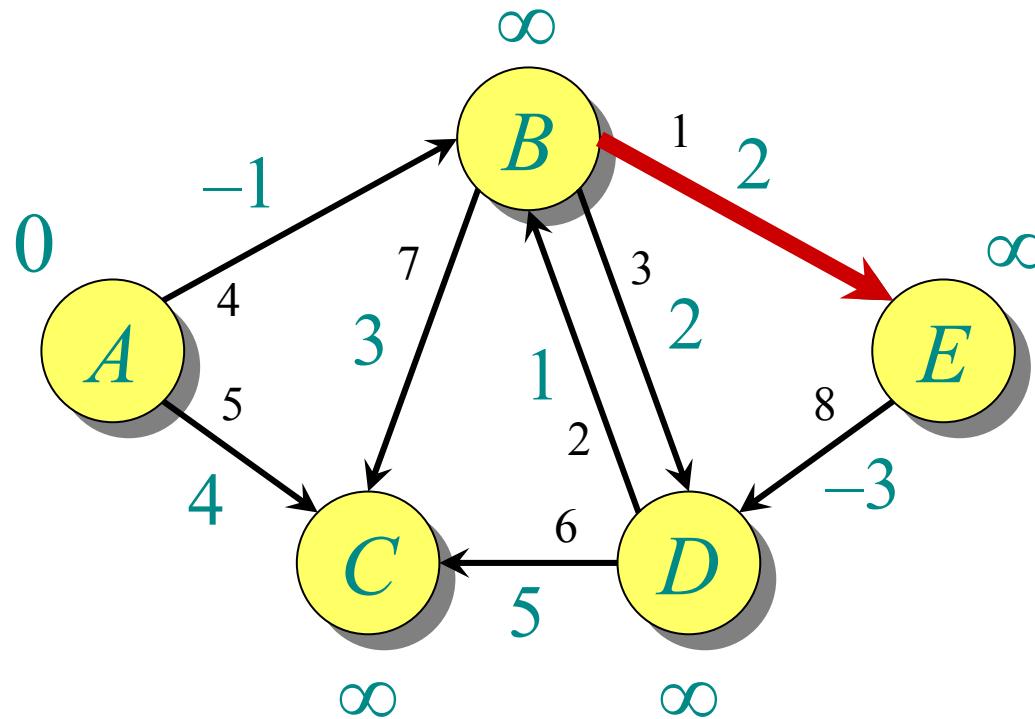
Bellman-Ford örneği

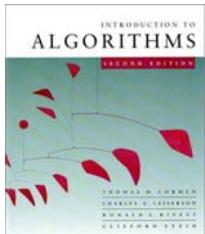


Köşe gevşetme düzeni

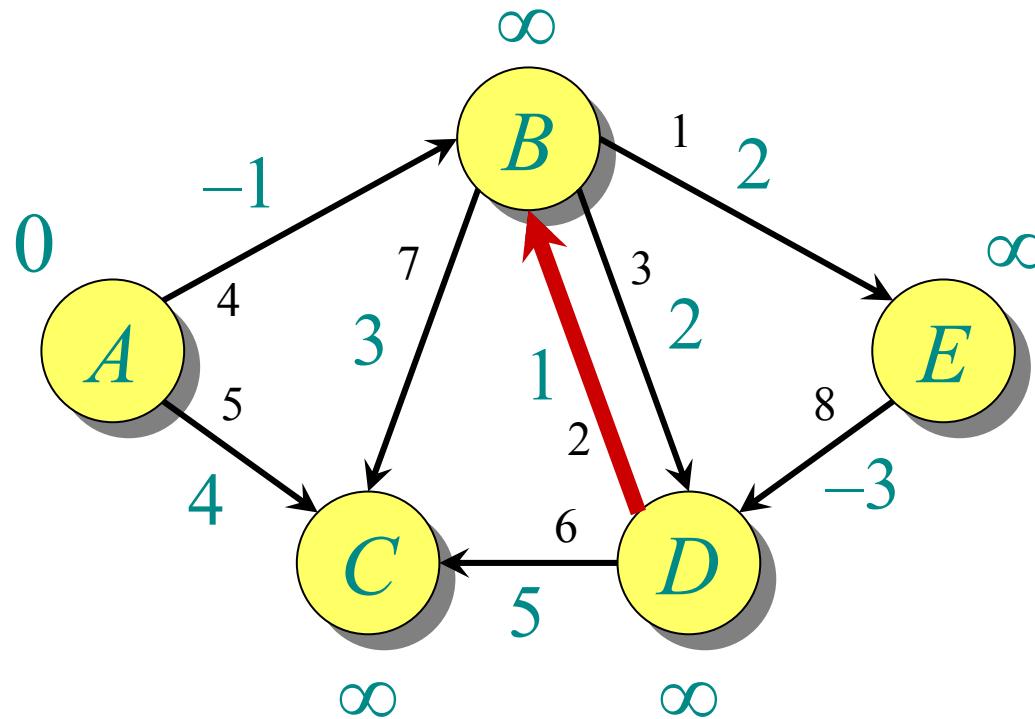


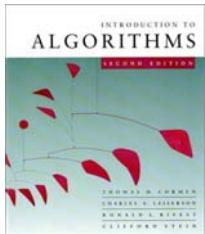
Bellman-Ford örneği



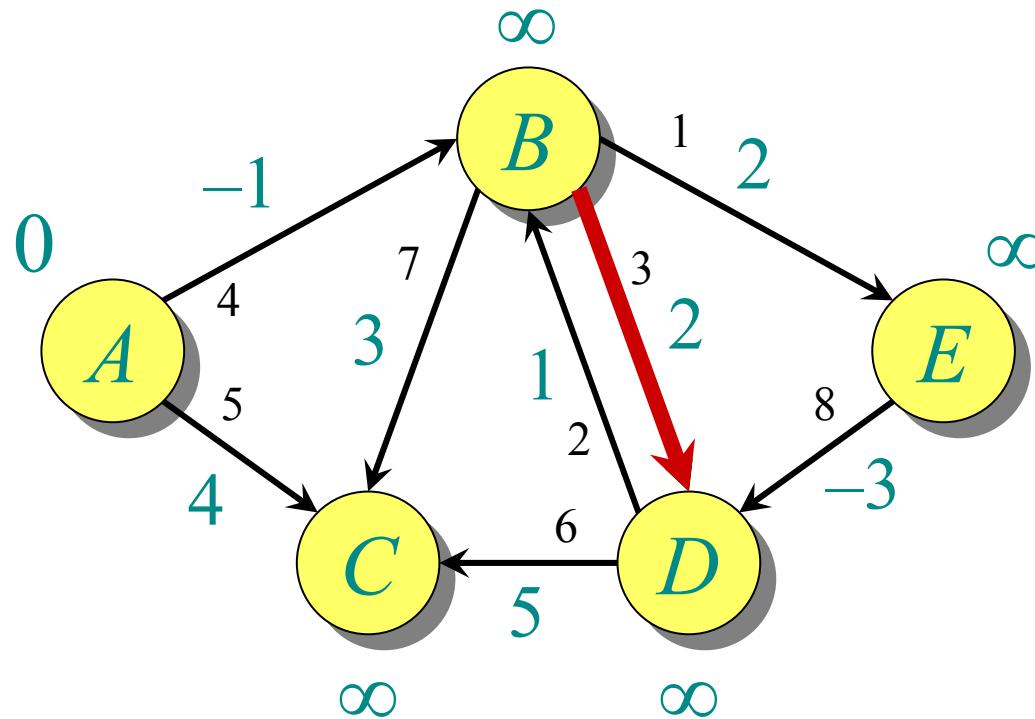


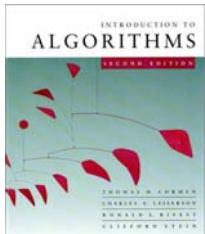
Bellman-Ford örneği



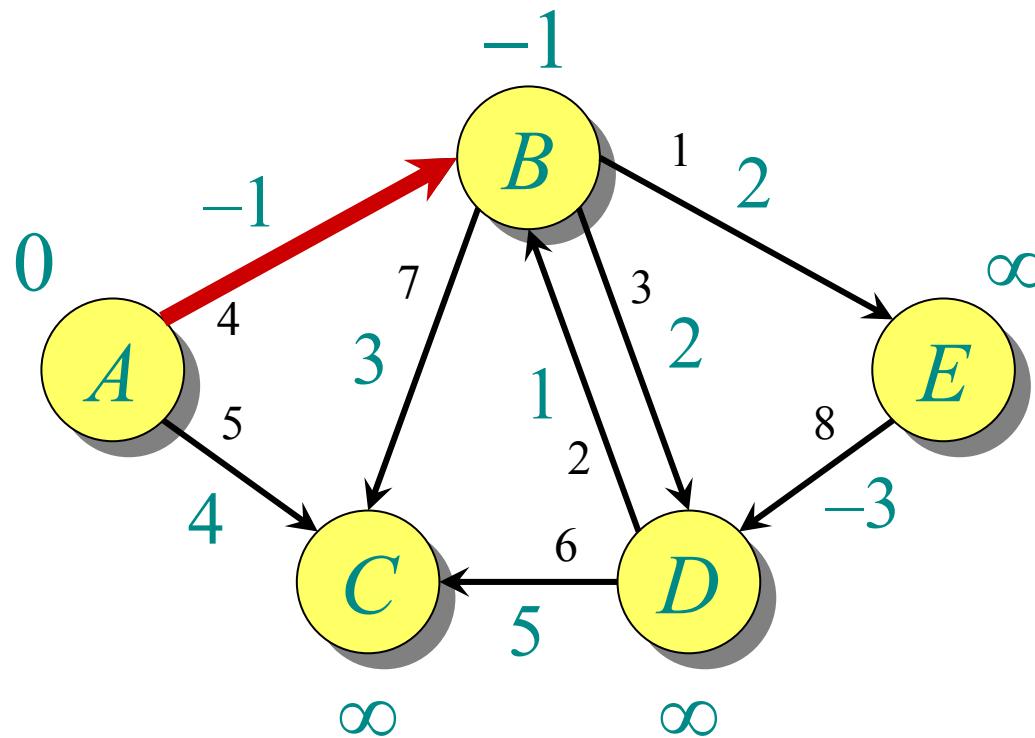


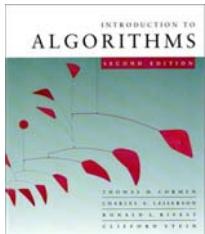
Bellman-Ford örneği



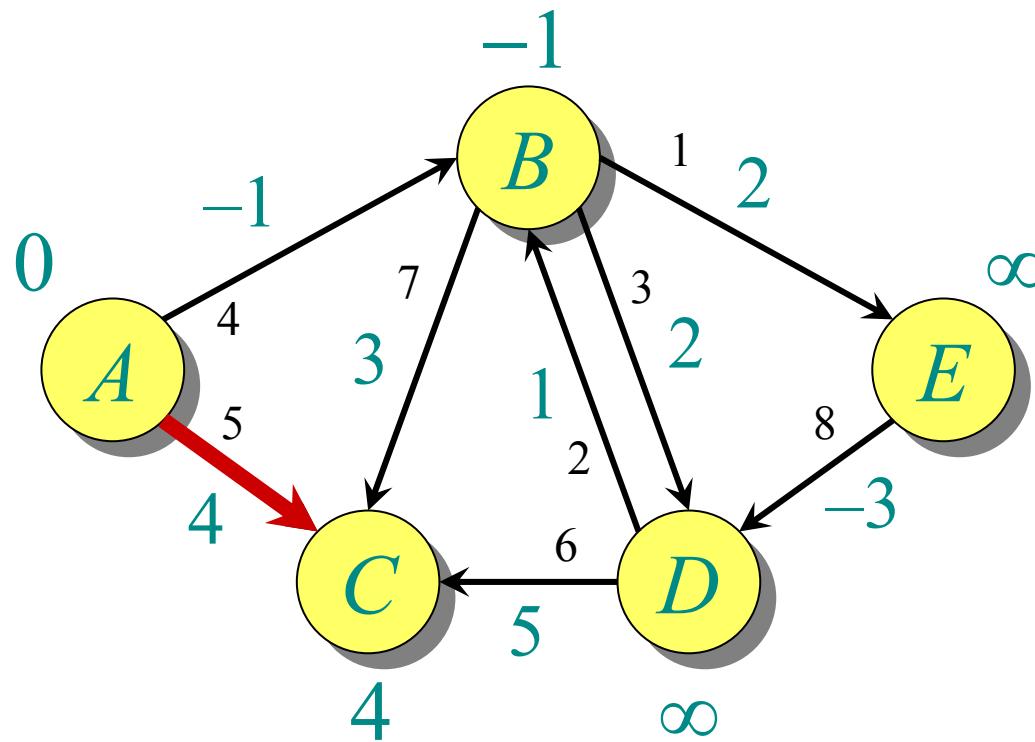


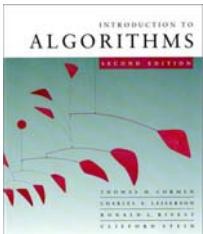
Bellman-Ford örneği



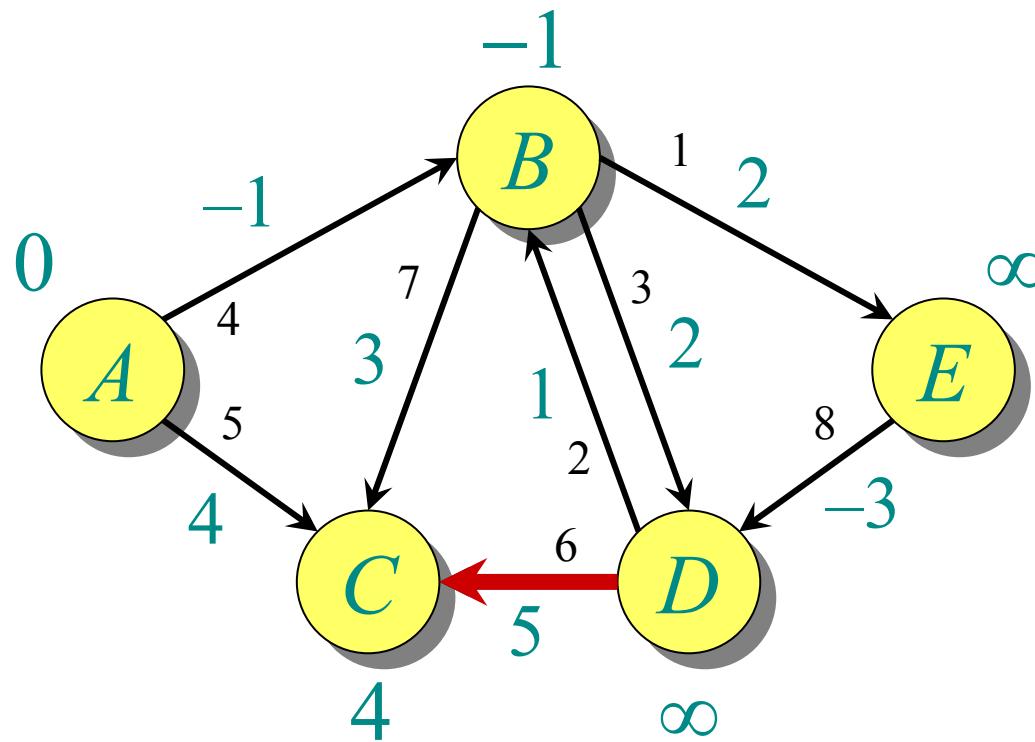


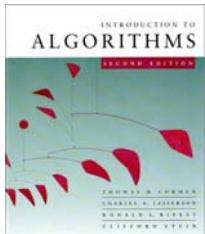
Bellman-Ford örneği



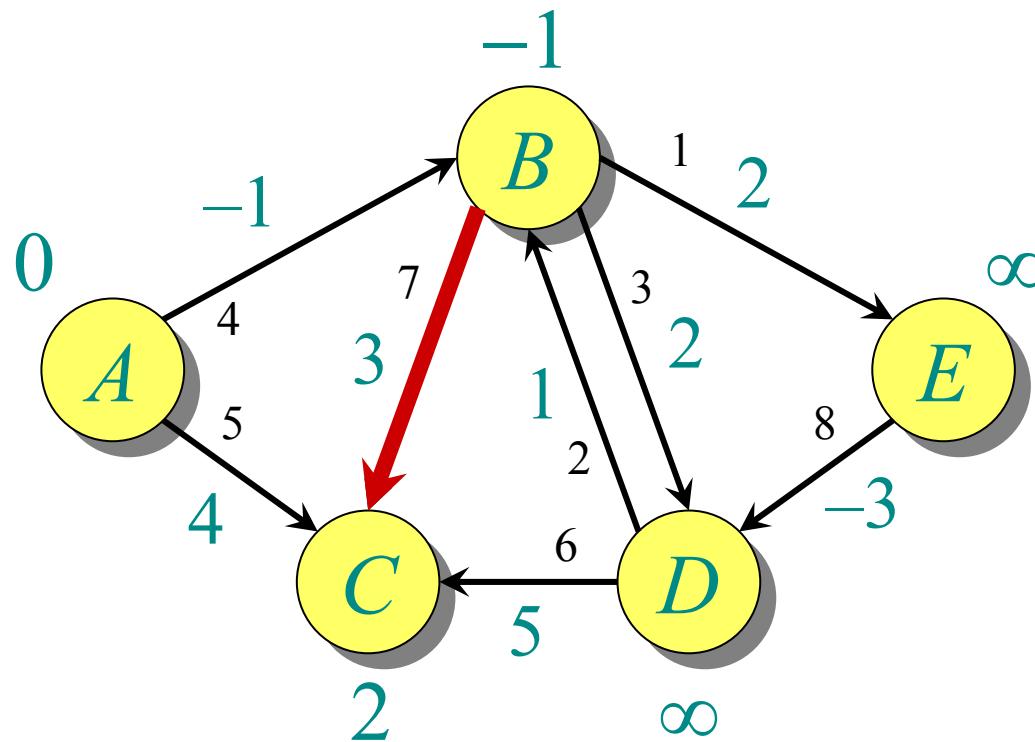


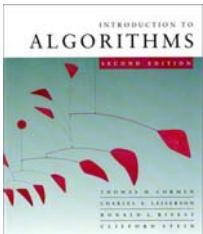
Bellman-Ford örneği



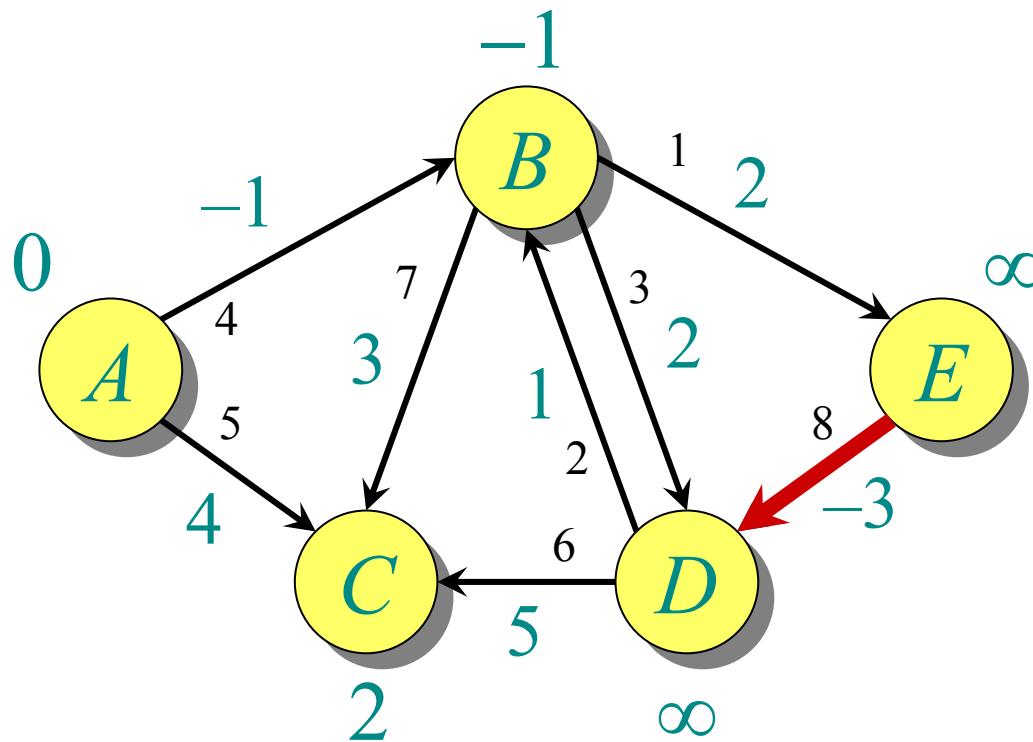


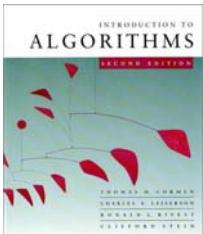
Bellman-Ford örneği



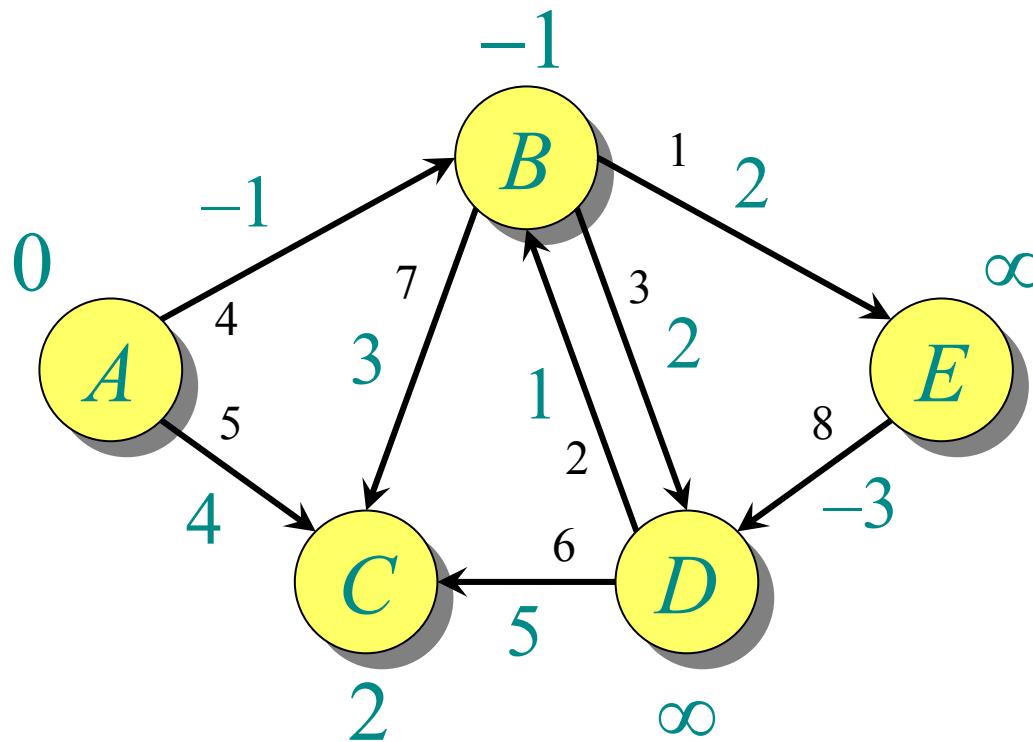


Bellman-Ford örneği

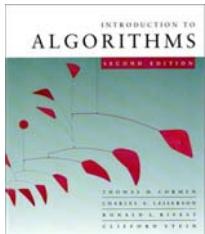




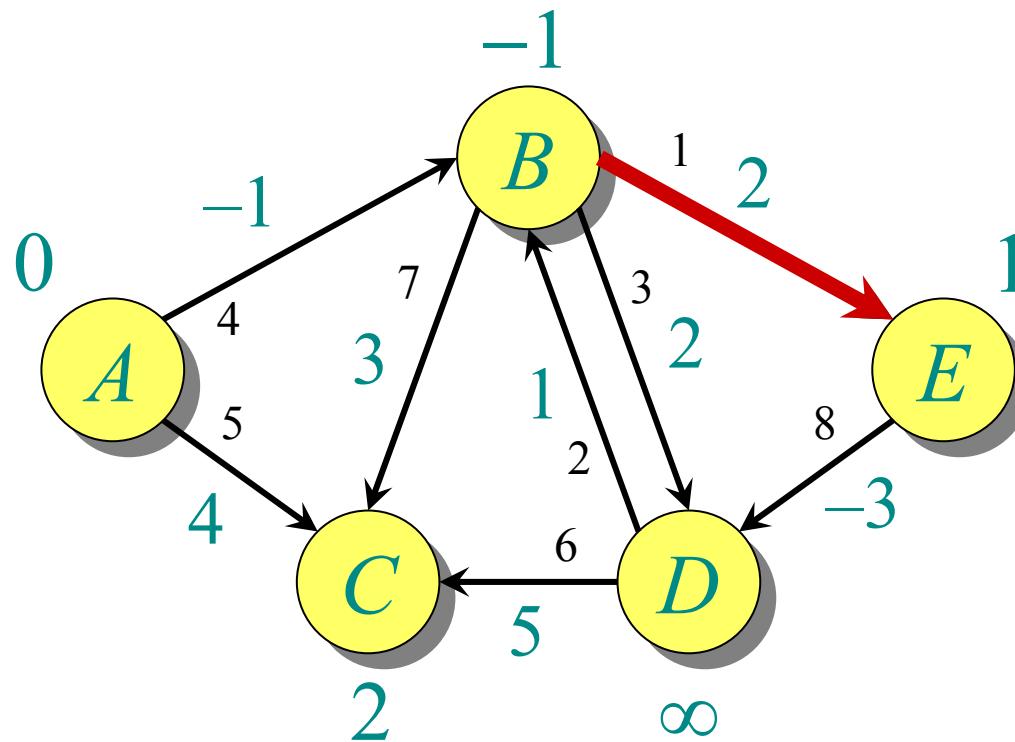
Bellman-Ford örneği

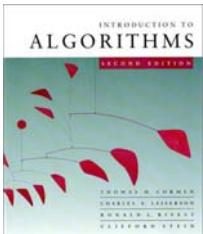


1. geçişin sonunda

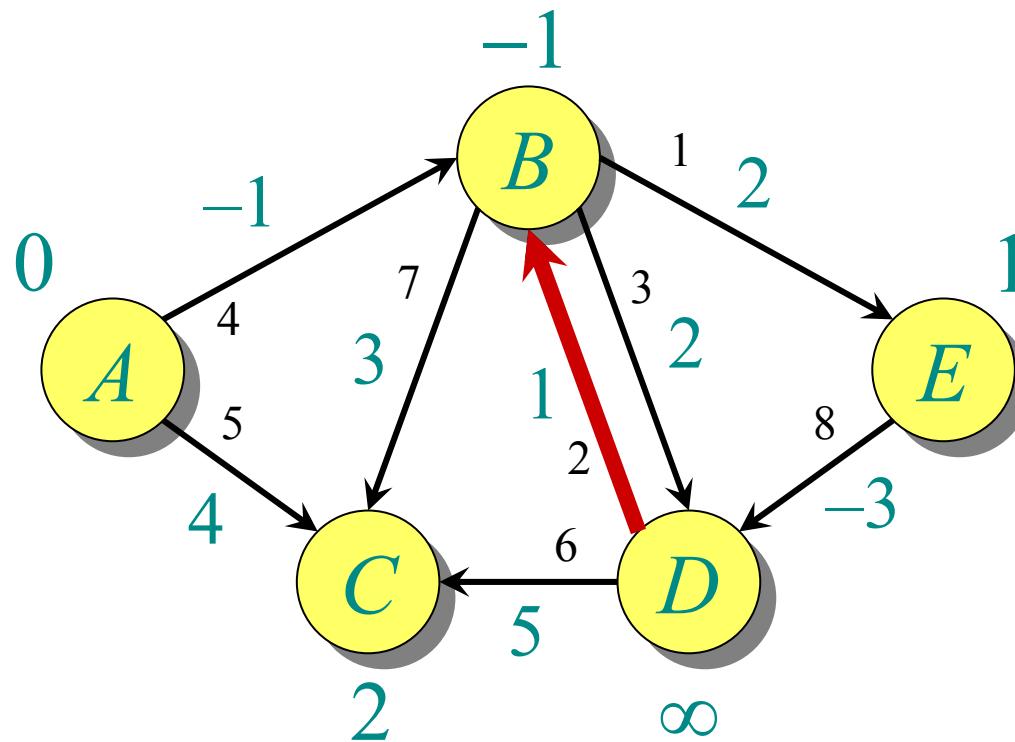


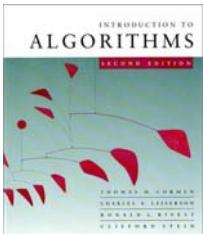
Bellman-Ford örneği



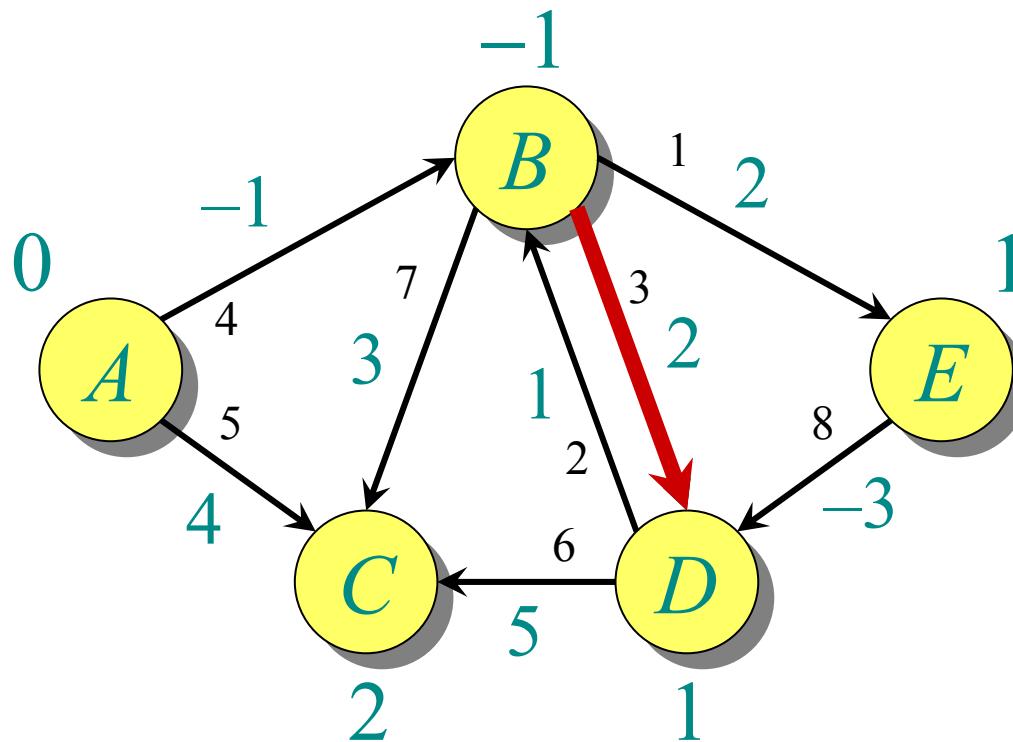


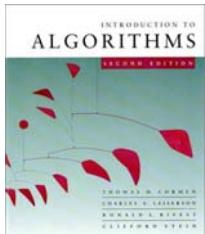
Bellman-Ford örneği



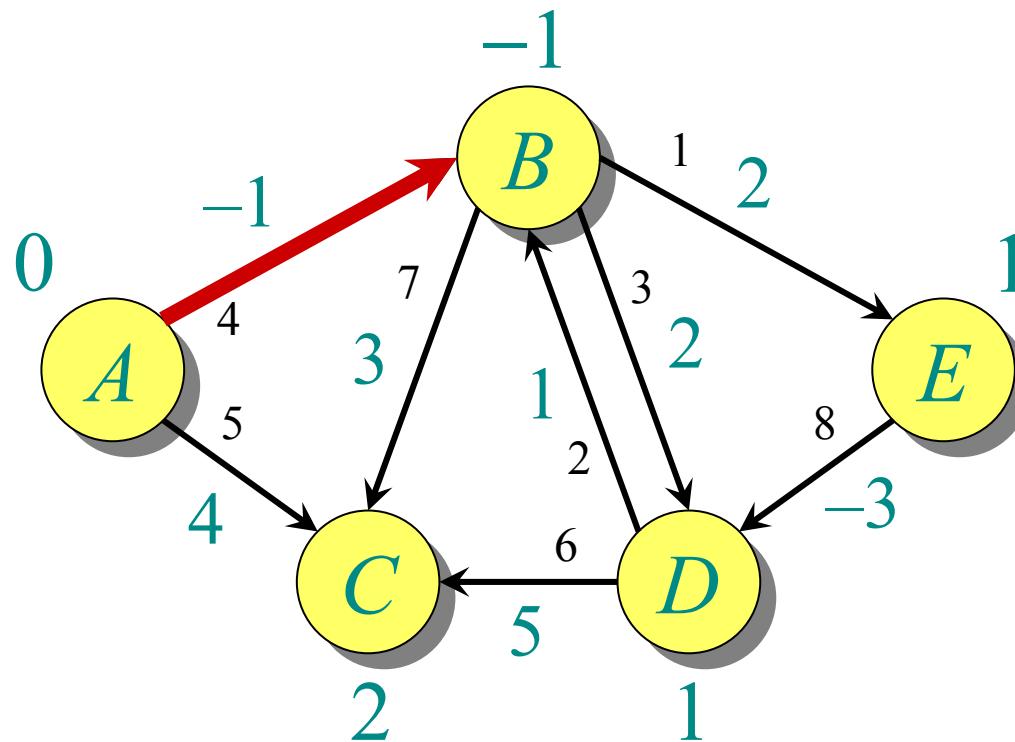


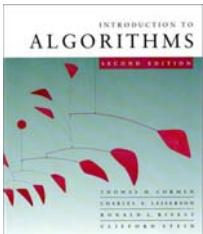
Bellman-Ford örneği



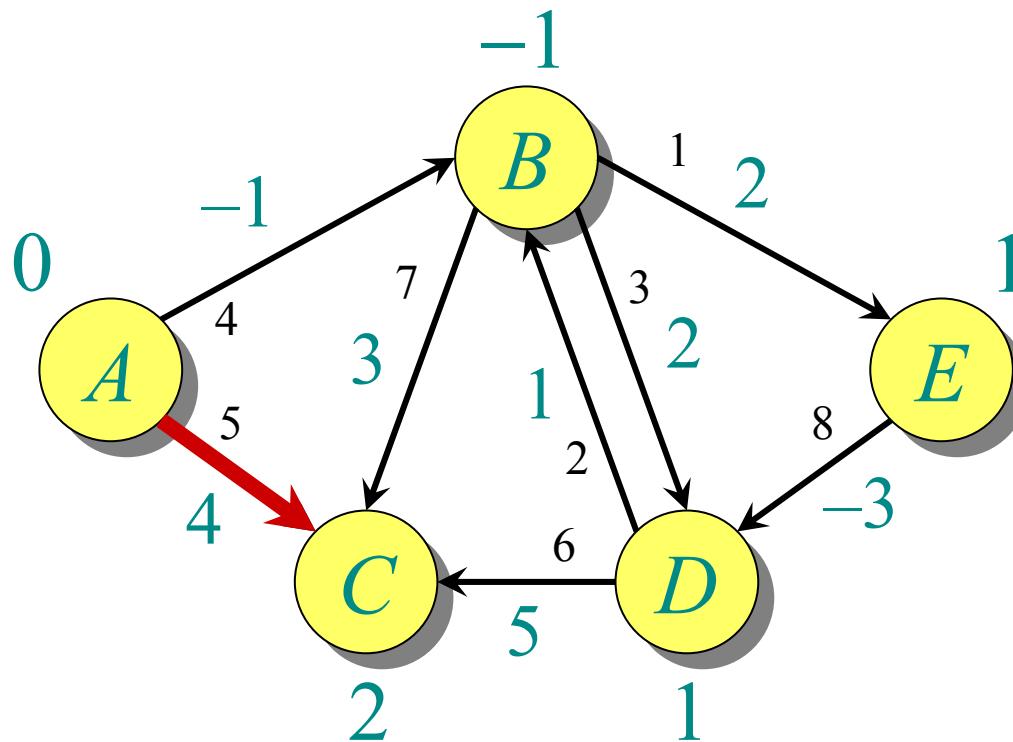


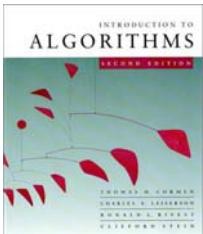
Bellman-Ford örneği



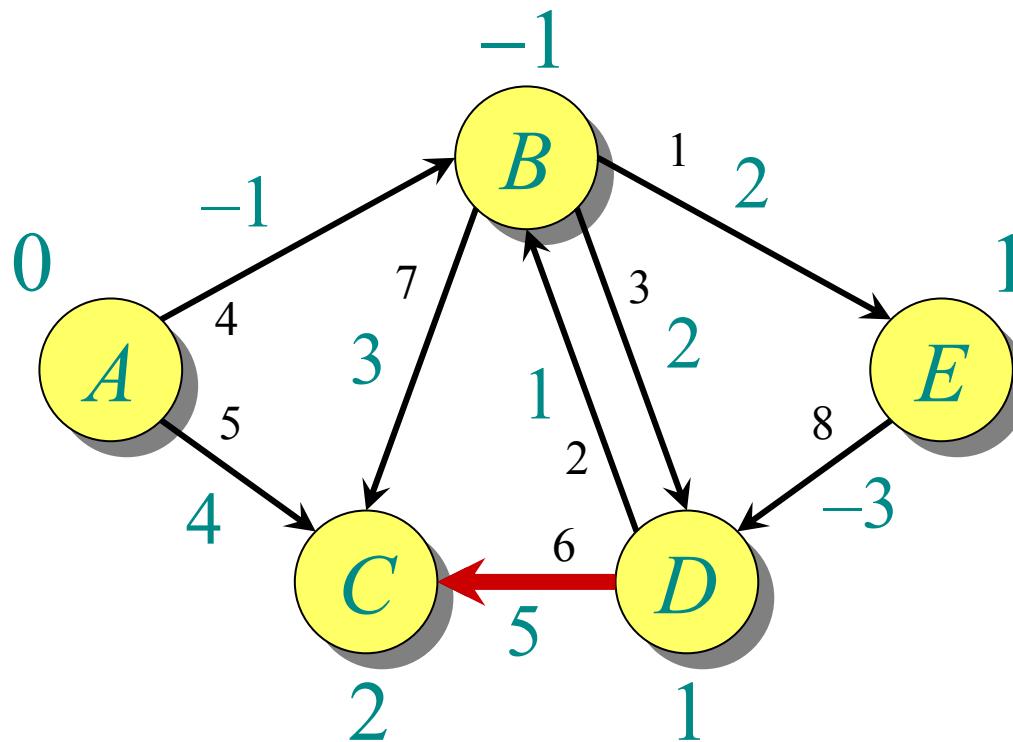


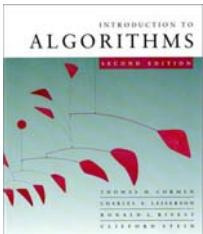
Bellman-Ford örneği



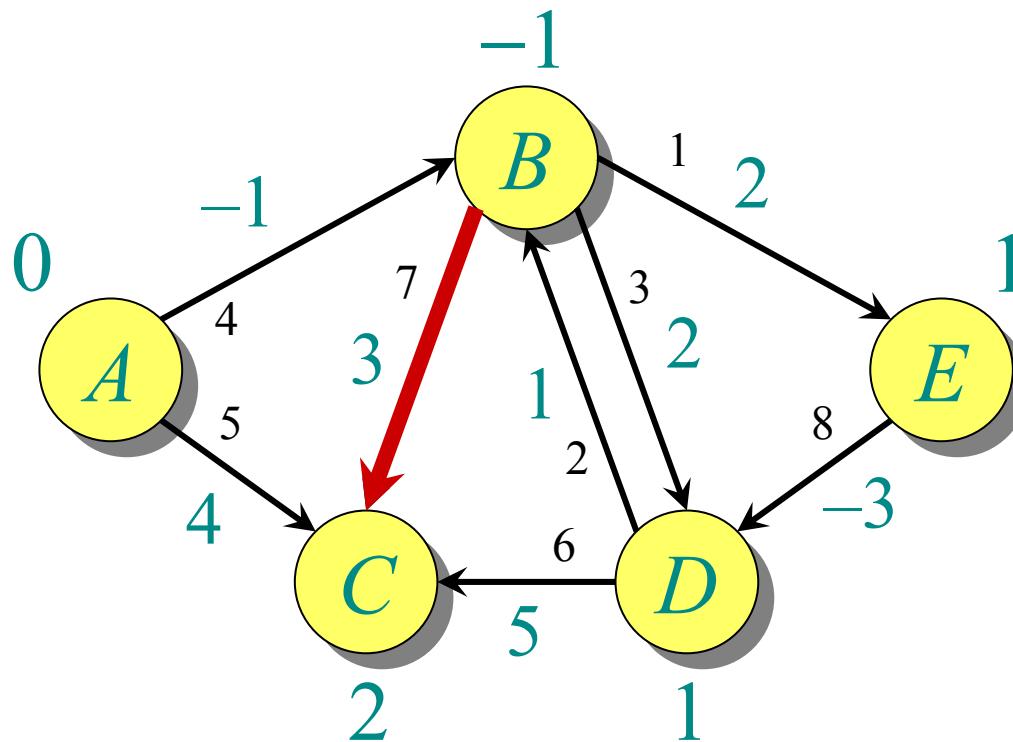


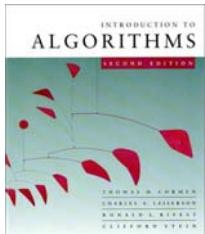
Bellman-Ford örneği



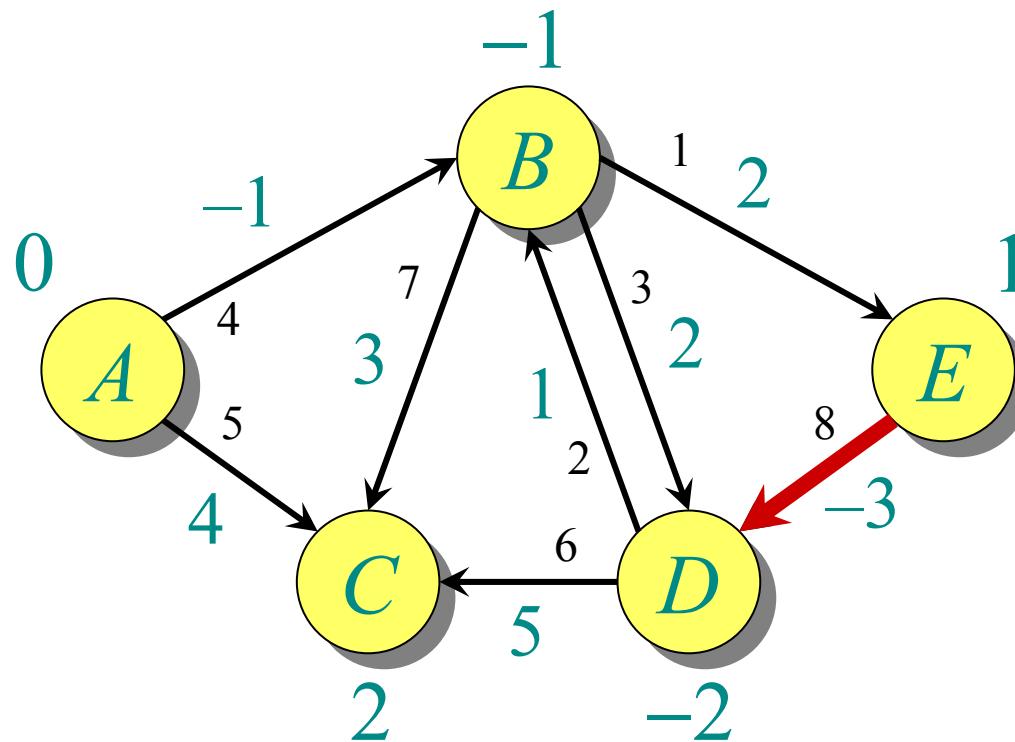


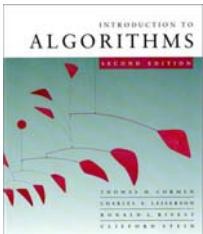
Bellman-Ford örneği



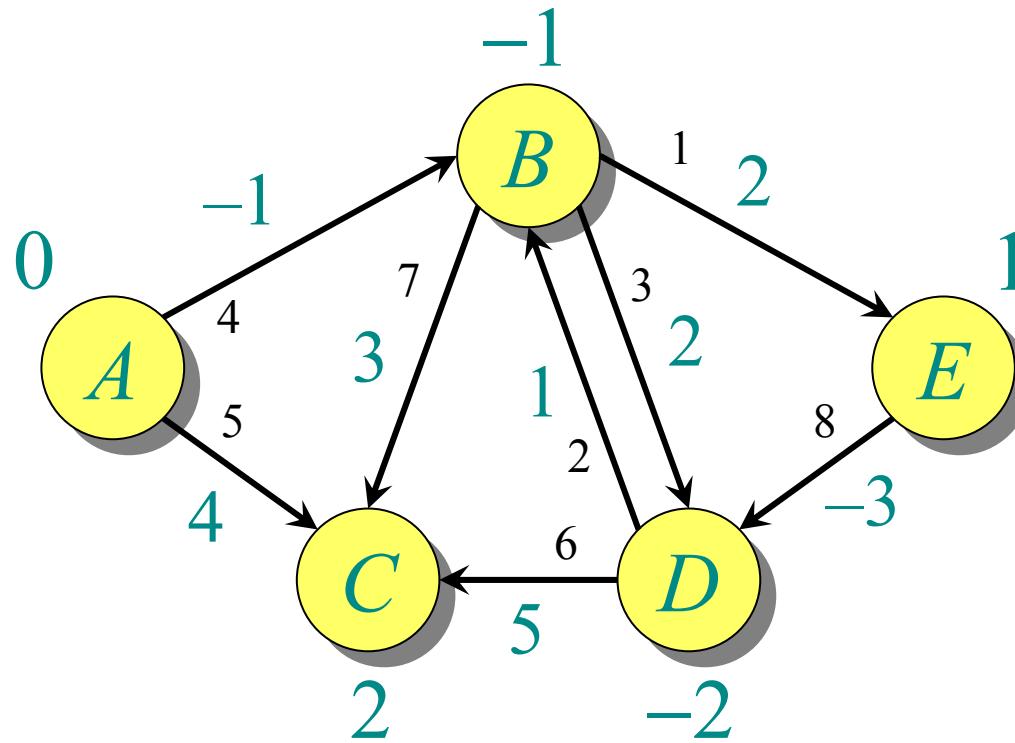


Bellman-Ford örneği

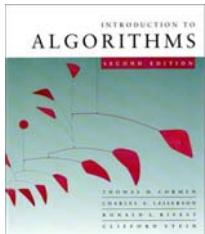




Bellman-Ford örneği

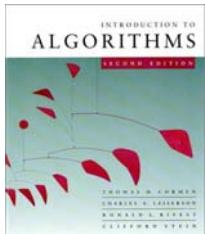


2. geçişin sonu (ve 3 ve 4).



Doğruluk

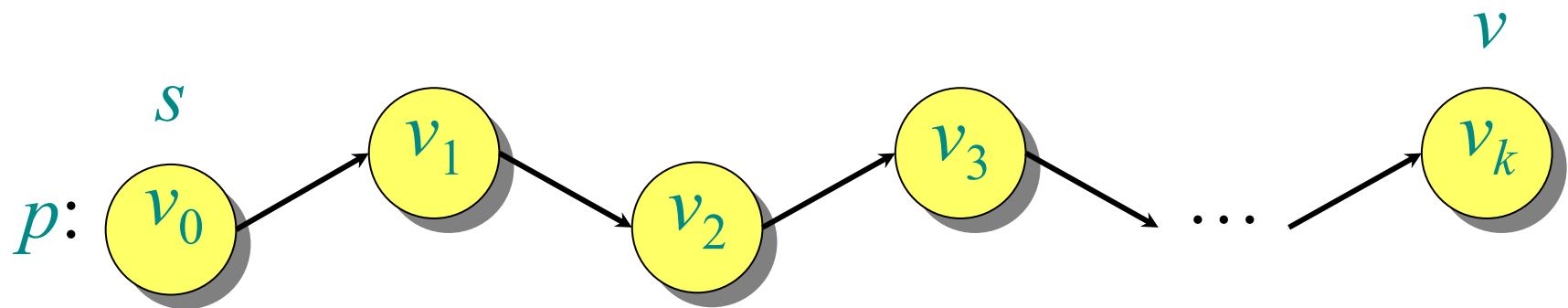
Teorem. Eğer $G = (V, E)$ hiç negatif ağırlık çevrimi içermiyorsa, sonrasında Bellman-Ford algoritması, bütün $v \in V$ 'ler için $d[v] = \delta(s, v)$ 'yi çalıştırır.



Doğruluk

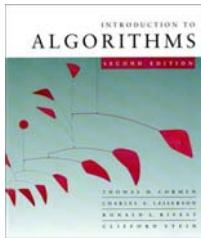
Teorem. Eğer $G = (V, E)$ hiç negatif ağırlık çevrimi içermiyorsa, sonrasında Bellman-Ford algoritması bütün $v \in V$ ler için $Vd[v] = \delta(s, v)$ ' yi çalıştırır.

Kanıt. $v \in V$ herhangi bir köşe olsun ve s' den v' ye, üzerinde en az sayıda köşe olan en kısa yolun p olduğunu farzedin.

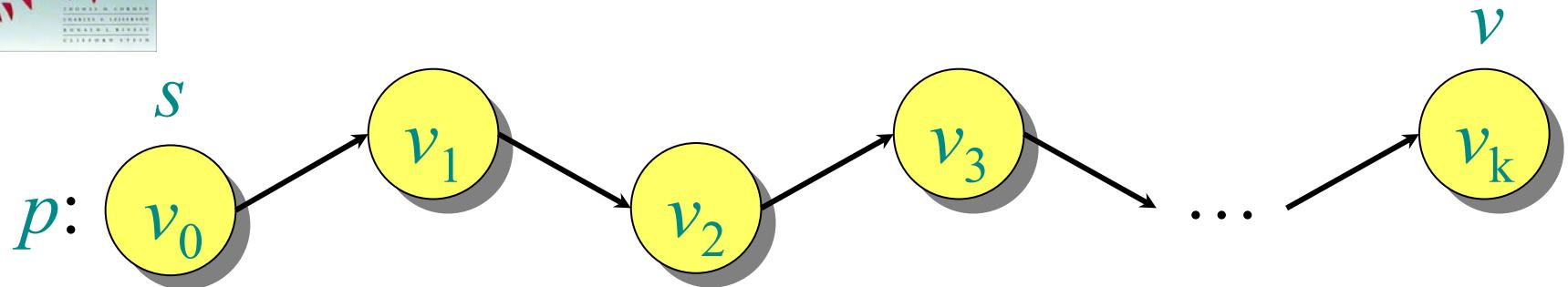


p en kısa yol ise,

$$\delta(s, v_i) = \delta(s, v_{i-1}) + w(v_{i-1}, v_i).$$



Doğruluk (Devamı)

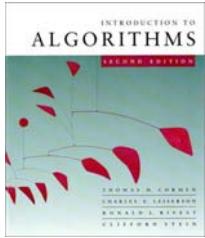


İlk olarak, $d[v_0] = 0 = \delta(s, v_0)$ ve $d[v_0]$ sonraki gevşetmeler tarafından değiştirilmemiş.

(Ders 14' teki $d[v] \geq \delta(s, v)$ kuramı sebebiyle).

- E' den 1 geçiş sonra, $d[v_1] = \delta(s, v_1)$.
- E' den 2 geçiş sonra, $d[v_2] = \delta(s, v_2)$.
- \vdots
- E' den k geçiş sonra, $d[v_k] = \delta(s, v_k)$.

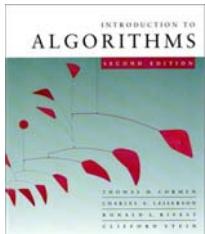
Eğer G negatif ağırlık çevrimi içermiyorsa, p basittir. En uzun basit yolun $\leq |V| - 1$ kadar kenarı vardır. □



Negatif ağırlık çevrimlerini bulma

Doğal Sonuç. $|V|-1$ geçiş sonra $d[v]$ değeri birleşmede başarısız olursa, G' de s' den erişilebilir bir negatif ağırlık çevrimi vardır.





Doğrusal programlama

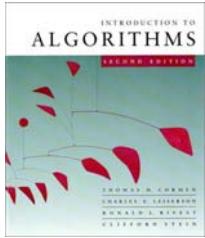
A , $m \times n$ bir matris olsun, b , m -vektörü ve c n -vektörü olsun. $c^T x$ öznesini $Ax \leq b$ ' ye maksimize eden n -vektör x' i bulun ya da böyle bir çözümün bulunmadığını belirleyin.

$$A \begin{matrix} m \\ \cdot \\ A \end{matrix} x \leq b$$

\leq

maksimize ediliyor

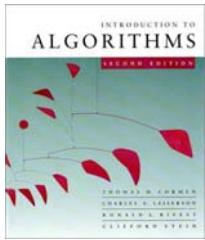
$$c^T \begin{matrix} n \\ \cdot \\ c^T \end{matrix} x$$



Doğrusal programlama algoritmaları

Genel problem için algoritmalar

- Tek yönlü (Simplex) yöntemler — Pratik, ama en kötü koşma süresi, üstel zamanlı.
- Dahili-nokta yöntemi — polinomsal zamanlı ve tek yönlü (simplex) yöntemle yarışır.



Doğrusal programlama algoritmaları

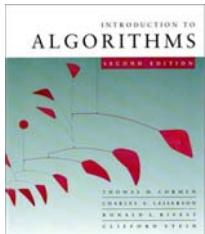
Genel problem için algoritmalar

- Tek yönlü (Simplex) yöntemler — Pratik, ama en kötü koşma süresi, üstel zamanlı.
- Dahili-nokta yöntemi — polinomsal zamanlı ve tek yönlü (simplex) yöntemle yarışır.

Fizibilite problemi: Optimizasyon kriteri yok.

$Ax \leq b$ için bir x bulun.

- Genellikle, alışılmış LP (doğrusal programlama) kadar zordur.

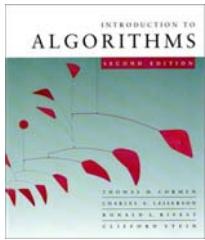


Fark kısıtlarının sisteminin çözümlemesi

Her satırı sadece bir tane 1 , bir tane -1 içeren ve kalanı 0 olan A için doğrusal programlama.

Örnek:

$$\left. \begin{array}{l} x_1 - x_2 \leq 3 \\ x_2 - x_3 \leq -2 \\ x_1 - x_3 \leq 2 \end{array} \right\} \quad x_j - x_i \leq w_{ij}$$



Fark kısıtları sisteminin çözümlemesi

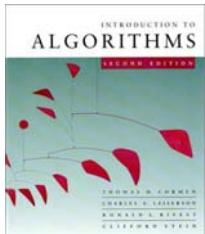
Her satırı sadece bir tane 1 , bir tane -1 içeren ve kalanı 0 olan A için doğrusal programlama.

Örnek:

$$\left. \begin{array}{l} x_1 - x_2 \leq 3 \\ x_2 - x_3 \leq -2 \\ x_1 - x_3 \leq 2 \end{array} \right\} x_j - x_i \leq w_{ij}$$

Çözüm:

$$\begin{array}{l} x_1 = 3 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 2 \end{array}$$



Fark kısıtları sisteminin çözümlemesi

Her satırı sadece bir tane 1 , bir tane -1 içeren ve kalanı 0 olan A için doğrusal programlama.

Örnek:

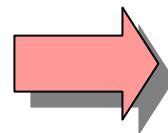
$$\left. \begin{array}{l} x_1 - x_2 \leq 3 \\ x_2 - x_3 \leq -2 \\ x_1 - x_3 \leq 2 \end{array} \right\} \quad x_j - x_i \leq w_{ij}$$

Çözüm:

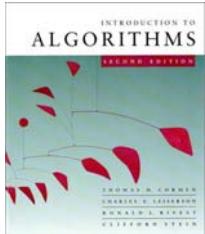
$$\begin{aligned} x_1 &= 3 \\ x_2 &= 0 \\ x_3 &= 2 \end{aligned}$$

Kısıt grafiği:

$$x_j - x_i \leq w_{ij}$$

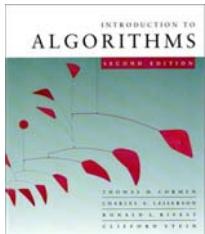


(“ A ” matrisinin boyutları: $|E| \times |V|$.)



Karşılanamaz kısıtlar

Teorem. Eğer kısıt grafiği bir negatif ağırlık çevrimi içeriyorsa, farklar sistemi karşılanamaz.



Karşılanamaz kısıtlar

Teorem. Eğer kısıt grafiği bir negatif ağırlık çevrimi içeriyorsa, farklar sistemi karşılanamaz.

Kanıt. Negatif ağırlık çevrimi şöyle olsun:

$v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_k \rightarrow v_1$. sonrasında

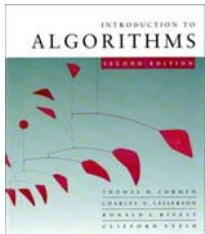
$$x_2 - x_1 \leq w_{12}$$

$$x_3 - x_2 \leq w_{23}$$

⋮

$$x_k - x_{k-1} \leq w_{k-1, k}$$

$$x_1 - x_k \leq w_{kl}$$



Kısıtların karşılanması

Teorem. Eğer kısıt grafiği bir negatif ağırlık çevrimi içeriyorsa, farklar sistemi karşılanamaz.

Kanıt. Negatif ağırlık çevrimi şöyle olsun:

$v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_k \rightarrow v_1$. sonrasında

$$x_2 - x_1 \leq w_{12}$$

$$x_3 - x_2 \leq w_{23}$$

⋮

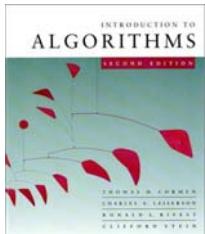
$$x_k - x_{k-1} \leq w_{k-1, k}$$

$$x_1 - x_k \leq w_{kl}$$

$$\begin{array}{rcl} 0 & \leq & \text{çevrimin ağırlığı} \\ & < 0 & \end{array}$$

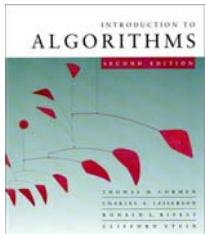
bu nedenle

x_i için kısıtları karşılayabilecek bir değer yoktur. □



Kısıtların karşılanması

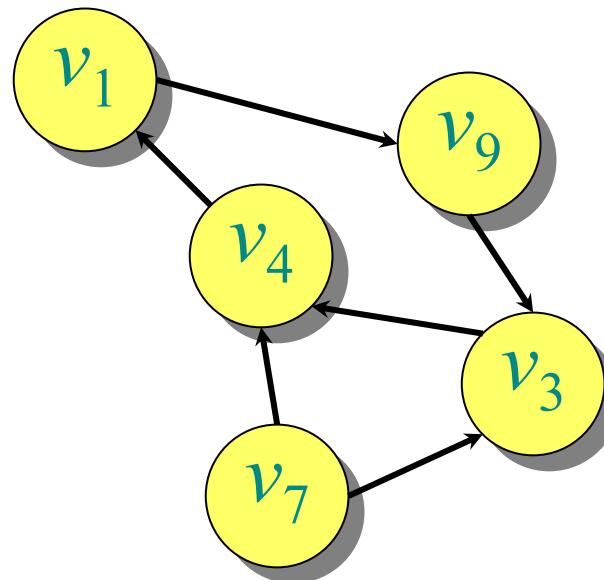
Teorem. Kısıt grafiğinde negatif ağırlık çevrimi bulunmadığını farzedin. O zaman kısıtlar karşılanabilir.

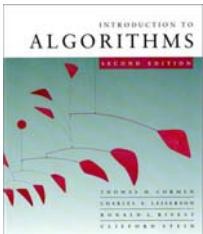


Kısıtların karşılanması

Teorem. Kısıt grafiğinde negatif ağırlık çevrimi bulunmadığını farzedin. O zaman kısıtlar karşılanabilir.

Kanıt. V' ye yeni bir s köşesi ekleyin ve bu $v_i \in V'$ 'deki her köşeye 0-kenar ağırlığı ile gelsin.

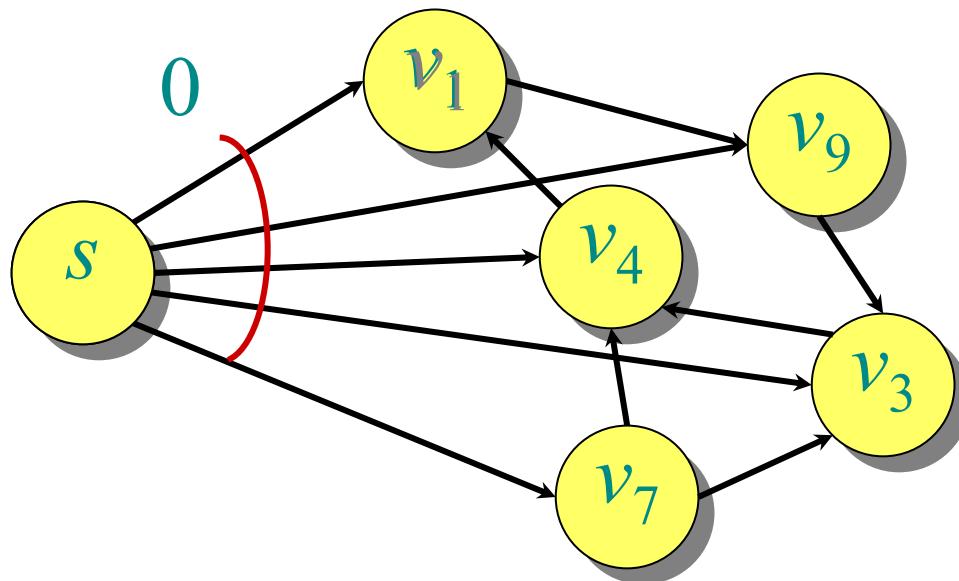




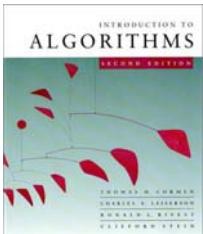
Kısıtların karşılanması

Teorem. Kısıt grafiğinde negatif ağırlık çevrimi bulunmadığını farzedin. O zaman kısıtlar karşılanabilir.

Kanıt. V' ye yeni bir s köşesi ekleyin ve bu $v_i \in V'$ 'deki her köşeye 0-kenar ağırlığı ile gelsin.



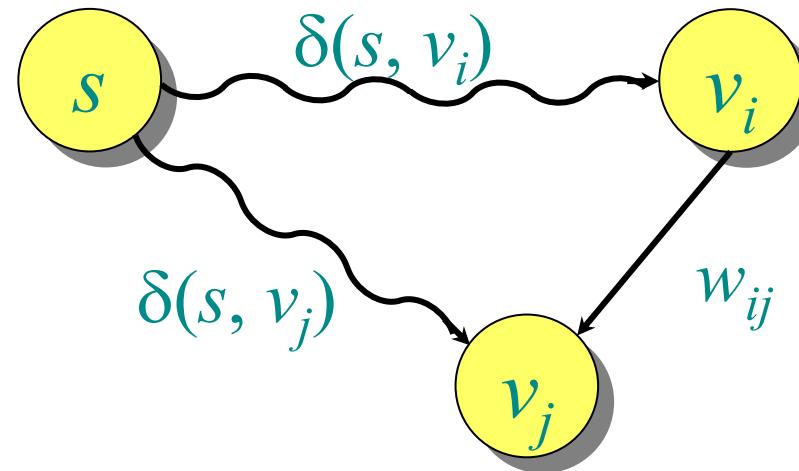
Not: Negatif ağırlık çevrimi yok, yani en kısa yollar var.



Kanıt (Devamı)

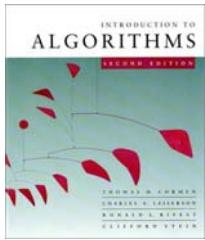
İddia: $x_i = \delta(s, v_i)$ ataması kısıtları karşılar.

Bir $x_j - x_i \leq w_{ij}$ kısıtı olduğunu ve
 s den v_j ve v_i ye en kısa yollar olduğunu düşünün.



Üçgen eşitsizliği bize $\delta(s, v_j) \leq \delta(s, v_i) + w_{ij}$ ' yi verir.
 $x_i = \delta(s, v_i)$ ve $x_j = \delta(s, v_j)$ olduğunda, kısıt $x_j - x_i \leq w_{ij}$ karşılanır.





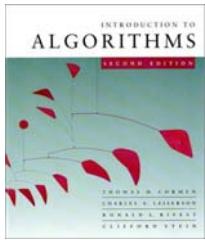
Bellman-Ford ve Doğrusal programlama

Doğal Sonuç. Bellman-Ford algoritması m fark kısıtının olduğu bir sistemi n değişkenli olarak $O(mn)$ süresinde çözebilir. □

Tek kaynaklı en kısa yollar basit bir LP problemidir.

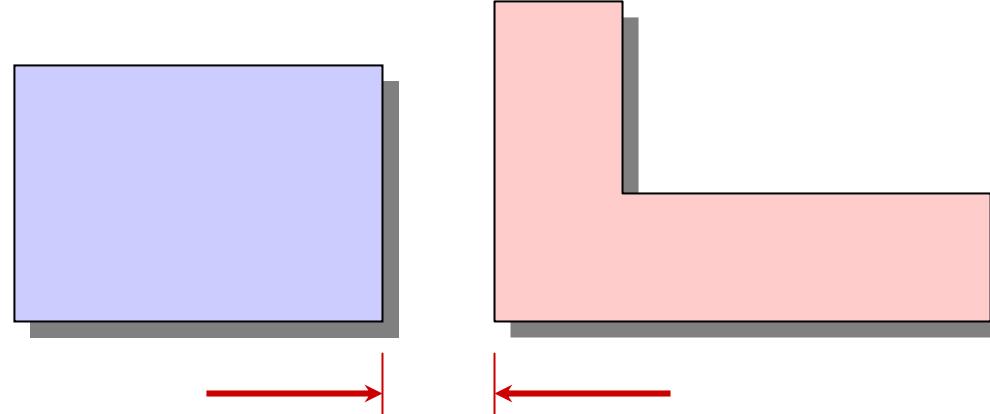
Aslında, Bellman-Ford $x_1 + x_2 + \dots + x_n$ öğesini, $x_j - x_i \leq w_{ij}$ ve $x_i \leq 0$ kısıt koşullarında maksimize eder (egzersiz).

Bellman-Ford aynı zamanda $\max_i\{x_i\} - \min_i\{x_i\}$ ' yi minimize eder (egzersiz).



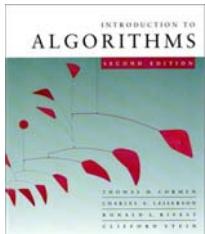
VLSI yerleşimi küçültme uygulaması

*Entegre
devre
özellikleri:*

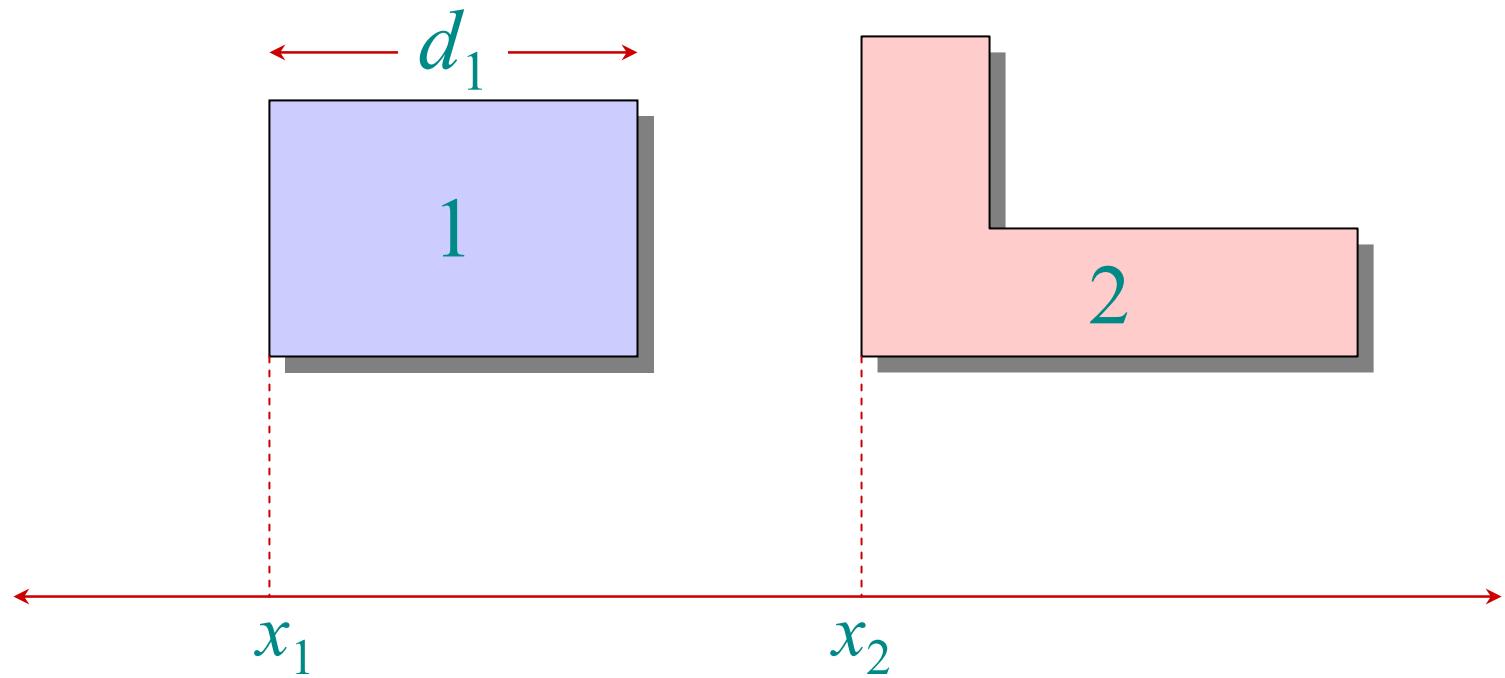


minimum ayrılma λ

Problem: VLSI yerleşiminde, tüm nitelikleri çok yakınlaştırmadan, nitelikler arasındaki mesafeyi tek boyutta sıkıştırın.



VLSI Yerleşimi küçültmesi



Kısıt: $x_2 - x_1 \geq d_1 + \lambda$

Bellman-Ford $\max_i\{x_i\} - \min_i\{x_i\}$,
 x -boyutunda yerleşimi en aza indirir.