

Özet: Oyun Teorisi ve Rekabetçi Strateji II

- Fiyat teklif etme durumlarında eğlence ve oyunlar
- Sadece tek bir kere oynanan oyunlar
 - Aynı zamanda yapılan seçim
 - Biri ilk önce karar verir
- Tekrarlanan oyunlar
- Tehditler ve bağlılık
- Piyasaya girişinden caydırma

Bir Müzakere: Kurallar

- Hedef: kendi finansal pozisyonunu maksimize etmek
- 2 kişi \$100 bölmek için müzakere ederler ve teklifler \$1,00 lık birimlerle yapılır.
- A Kişisi, B'ye bir bölüşme önerir. Eğer B kabul ederse, bölüşme olur. Müzakere biter.
- Eğer B, A'nın teklifini red ederse, miktar \$90 düşer ve B bir bölüşme önerir. A kişisi kabul veya red edebilir. Eğer A red ederse ikisi de \$0 alır.
- Müzakete biter (sadece 2 kere döner!)

Dominant Stratejiler (Bir Reklamcılık Kararı)

		Firma B	
		Reklam Yap	Reklam Yapma
Firma A	Reklam Yap	10, 5	15, 0
	Reklam Yapma	6, 8	20, 2

Bir Önceki Zamandan Düopol

		Firma 2 (Rakip)			
		15	20	22.5	30
Firma 1 (sen)	15	450, 450	375, 500	338, 506	225, 450
	20	500, 375	400, 400	350, 394	200, 300
	22.5	506, 338	394, 350	338, 338	125, 150
	30	450, 225	300, 200	150, 125	0, 0

Bir Akşam Yemeđi Partisi Planlama

		<u>Pat</u>	
		Cuma akş.	Cumartesi akş.
<u>Chris</u>	Cuma akş.	-10, -10	-4, 5
	Cumartesi akş.	5, 4	-10, -10

Bir Hukuksal Uyuşmazlık (Parasal Getiriler)

		<u>Diđer</u>	
		Sue	Settle
<u>Sen</u>	Sue	-10, -10	-1, -2
	Settle	-200, 1	2, 4

IRS Denetimi

		IRS	
		Denetleme	Denetlememe
Firma	Hile Yapma	-2, 2	2, 0
	Hile Yapmama	0, -2	0, 0

Kavramları Gözden Geçirme

Nash Dengesi: Diğerinin ne yapıyor olduğu verilmiş sayılarak (ele alınarak) her bir oyuncunun yapabileceğinin en iyisini yapması.

Dominant strateji: Oyuncunun en iyi seçimi diğerlerinin seçimlerine bağlı değildir.

Maximin Strateji: Minimum kazanımı büyük kayıpları kayde almadan maksimize eden seçim.

Mahkumun Açmazı

		Mahkum A	
		itiraf etme	Etmeme
Mahkum B	itiraf etme	-2, -2	-10, -1
	Etmeme	-1, -10	-5, -5

Havayoluyla Yolculuğun Fiyatlandırılması

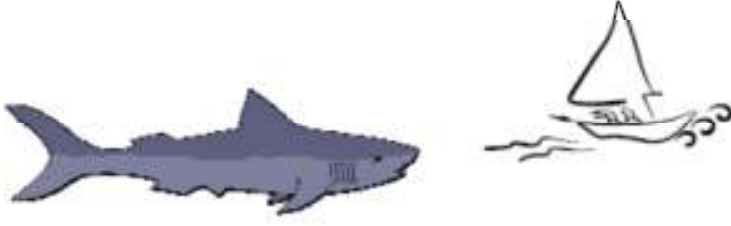
		<u>US Air</u>	
		Yüksek fiyat	Daha düşük fiyat
<u>Delta</u>	Yüksek fiyat	50, 50	-50, 100
	Daha düşük fiyat	100, -50	0, 0

Bağlılık ve Kredibilite (Cortez ve Askerleri)

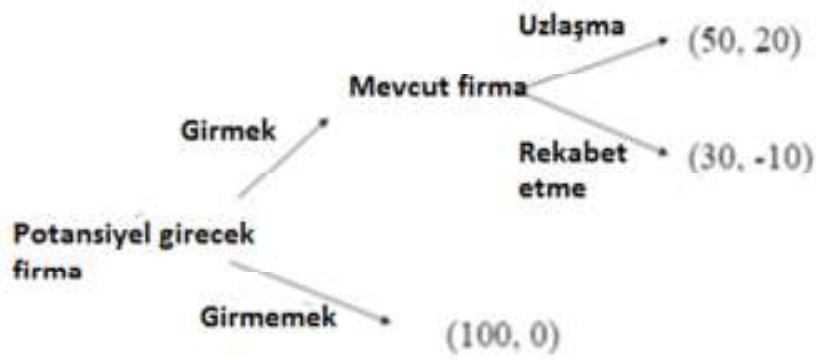
		<u>Soldiers</u>	
		Kalmak ve Savaşmak	Eve Gitmek
<u>Cortez</u>	Kalmak ve Savaşmak	10, 5	-10, 10
	Eve Gitmek	-10, -10	-5, 15

Plajda Bira Satmak

- Dizaynın özelliği Yer (Lokasyon)
- Güneşlenenler eşit olarak dağılmış. En yakın satıcıya yürüyecekler.

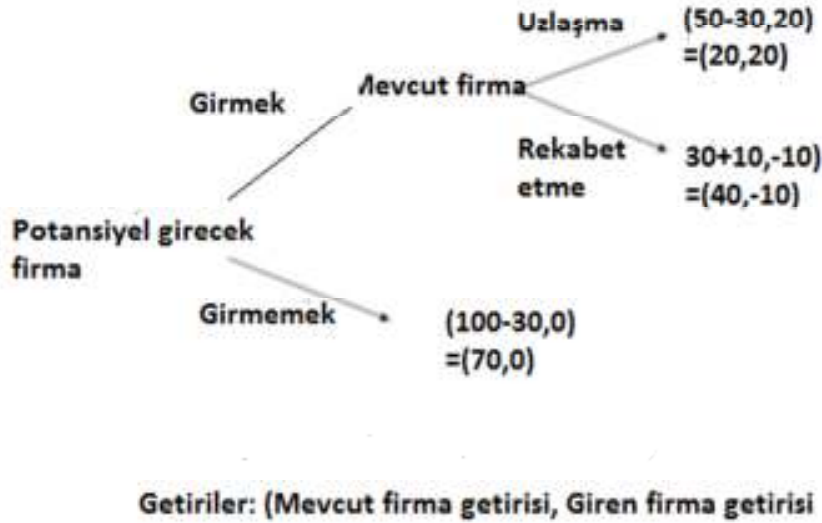


Yaygın Biçim Oyunları: Sırayla Hamle Yapma



Getiriler: (Mevcut firma getirisi, Giren firma getirisi)

Piyasa Girişinden Caydırma: Önceden Bağlanma



Yükümlü/Yerleşik Firma: kendini yoğun rekabete hazırlamak için maliyet olarak 30 maruz kalır

Faydalı Noktalar

- Stratejik durumlarda rakibinizin nedensellemesini ve onu teşvik eden şeyleri düşünün. Dinamik durumlarda, bu geriye doğru sonuç çıkarmaya götürür.
- iletişim zayıf zayıf sonuçları ortadan kaldırır (elimine eder).
- Mahkum'un çıkılmazı anlaşılması gereken en önemli stratejik durumlardan biridir. Çoğu zaman tek çıkış yolu oyunun kurallarını değiştirmektir.
- Birçok stratejik hamleler kredibiliteye bağlıdır. Bağlılık burda anahtar olabilir.

Bir Sonraki Vakte Hazırlık

GE-Westinghouse

–Bu çekici bir endüstri mi (veya olabilir mi)?

–Eğer GE için fiyatlandırma yetkisine sahip olsaydınız, hangi politika değişimlerini tavsiye ederdiniz?