

Ekonomi 159a/MGT 522a

Ben Polak

Oyun Teorisi

Güz 2007

Ara Sınavdan İtibaren İşlenmiş Bazı Konu ve Kavramlar

Aşağıdakiler dersin ikinci yarısında işlediğimiz bazı (hepsi değil) fikirler ve tanımları içermektedir. Bunlar hakkında bir şeyler bildiğinizden emin olmak isteyebilirsiniz.

Oyun ağaçları: nodlar ve aksiyonlar

Geriye dönük çıkarım

Birinci ve ikinci hamle avantajları

Teşvikler

Vazgeçme problemleri

Taahhüt ve inanılabilirlik

Piyasaya giriş, savaş ve itibar (sadece üstünkörü tartışıldı)

Beklemeye karşı engelleme (özellikle düelloda)

Zermelo'nun Teoremi

Pazarlık

Mükemmel olmayan bilgi

Bilgi kümeleri

Yaygın biçimdeki oyunlar için stratejiler

Alt oyunlar ve alt oyun mükemmelleştirmesi

Stratejik etkiler (örneğin, Cournot'dan önce yatırım yapıp yapmama)

Yıprandırma Savaşları

Sonlu tekrarlanan oyunlar

Tekrar müzakere (sadece üstünkörü tartışıldı)

Sonsuz tekrarlanan oyunlar

Kooperasyon, ödüller, cezalar ve sabır

Gaddar Tetik Stratejileri ve diğerleri

Bilgi sökülmesi

Sinyal verme: ayrıştıran denge

İhaleler, tipleri ve kazananın [laneti]