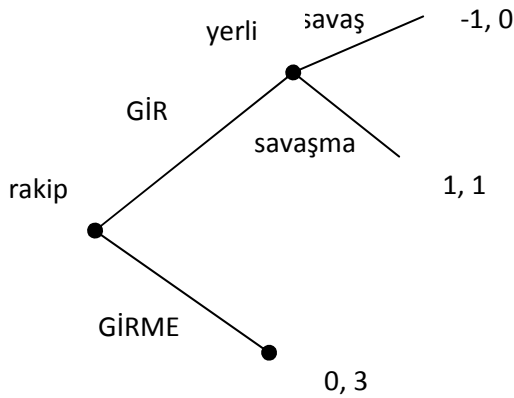


Ders 16 31 Ekim 2007



	Savaş	Savaşma
GİR	-1, 0	<u>1, 1</u>
GİRME	<u>0, 3</u>	<u>0, 3</u>

$$ND = \begin{cases} (GİR, Savaşma) \\ (GİRME, Savaş) \end{cases} \quad GDÇ \quad GİR \longrightarrow savařma$$

Eğer Ali ε (%1) ihtimalle çılgınsa, o zaman savaşarak giriři önleyebilir

Mağaza zinciri paradoksu

itibar

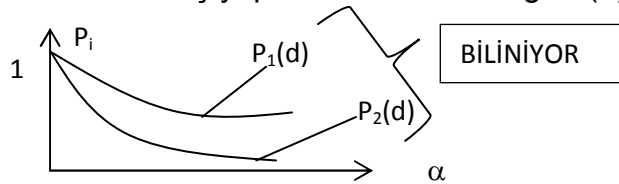
<< İki nokta

- 1) Küçük olasılıkla çılgınlık işleri deęiřtirir
- 2) İtibar da önemlidir
 - Rehineler: sert olma itibarı
 - Doktorlar, muhasebeciler: iyi, hoř, dürüst itibarlı olmayı isterler >>

Düello - ne zaman

<< ateř etmek, bisiklet sürmek, ürün lansmanı >>

Oyuncu i, d mesafeden atıř yaparsa vurma olasılıęı $P_i(d)$ olsun



<< Varsayım: beceriler biliniyor >>

ENGELLEME

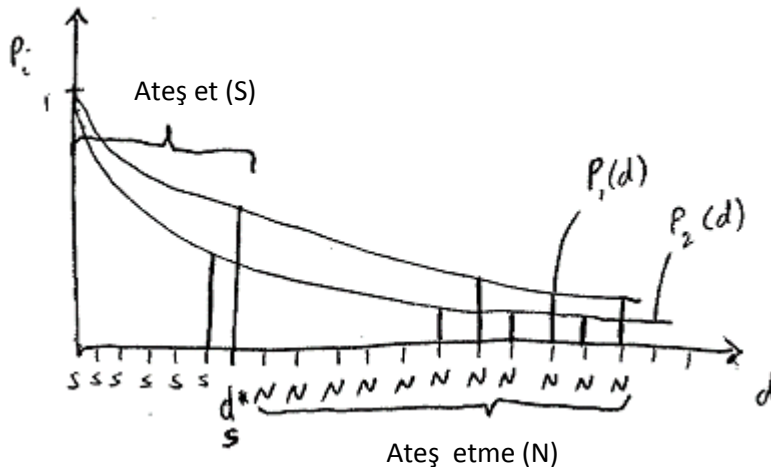
<< baskınlık ve geri dönük çıkarım kullan >>

GERÇEK(A) Hiç kimsenin atış yapmamış olduğunu varsayarak, eğer i (d'de) j'nin "yarın" (d-1'de) atış yapmayacağını biliyorsa, o zaman i "bugün" atış yapmamalıdır.

GERÇEK(B)

.....(d-1'de) atış yapacağını biliyorsa, o zaman i "bugün" eğer i'nin d'de vuruş yapma olasılığı $P_i(d) \geq 1 - P_j(d-1)$ j'nin d-1'de ıskalama olasılığı ise atış yapmalıdır.

$$\Leftrightarrow P_i(d) + P_j(d-1) \geq 1^*$$



İddia: ilk atış d*'da gerçekleşir

<< kimsenin d*'dan önce atış yapmayacağı gösterildi – baskınlık ile, ama d*'da, baskınlık yoktur – GDÇ'ye ihtiyaç vardır

Onların bir sonraki hamleleri hakkındaki inanışınızı bilmelisiniz >>

d = 0'da (2'nin sırası diyelim) Ateş et ($P_2(0) = 1$)

d = 1'de (1'in sırası diyelim) 1(B) uyarınca 2'nin yarın atış yapacağını biliyor bu yüzden eğer $P_1(1) + P_2(0) \geq 1$ ise ateş etmelidir ✓

d = 2'de (2'nin sırası) 2.....1.....=> 2 eğer $P_2(2) + P_1(1) \geq 1$ ise ateş etmelidir.



<< İlk ateş edenin daha iyi veya daha kötü atıcı olması gerekmez, ama d* ilk her kimin sırası gelmişse (d* onların ortak becerileri ile belirlenir) >>

<< Baskınlık ve GDÇ ile zor problemleri çözebilirsiniz >>

<< Eğer sofistike olmayan bir oyuncuyla oynuyorsanız bile d*'dan önce atış yapmayın (domine edilen stratejidir) >>

<< İnsanlar erken atış yaparlar

- Aşırı kendine güven
- Pro-aktif olma hatası
- ⇒ Bazen beklemek iyi bir stratejidir.>>