

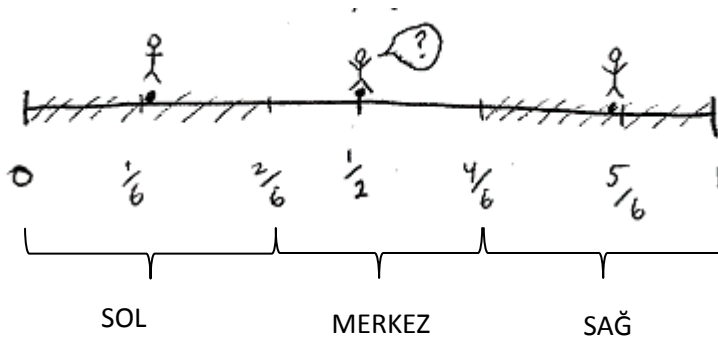
## Ders 8      1 Ekim 2007

Geçen sefer :      Seçmen – Aday Modeli  
(pozisyonunu seçemiyor)

Dersler                      (1) bir çok ND, hepsi merkezde değil ( .Downs)  
(şimdiye kadar)      (2) giriş daha uzakta bir adayın kazanmasına neden olabilir  
                                 <<(3) eğer aralarındaki mesafe uzaksa, birileri merkeze atlar>>

<< iki denge adayı birbirinden ne kadar uzakta olabilir?>>

<< iddia : (1/6, 5/6) içinde>>

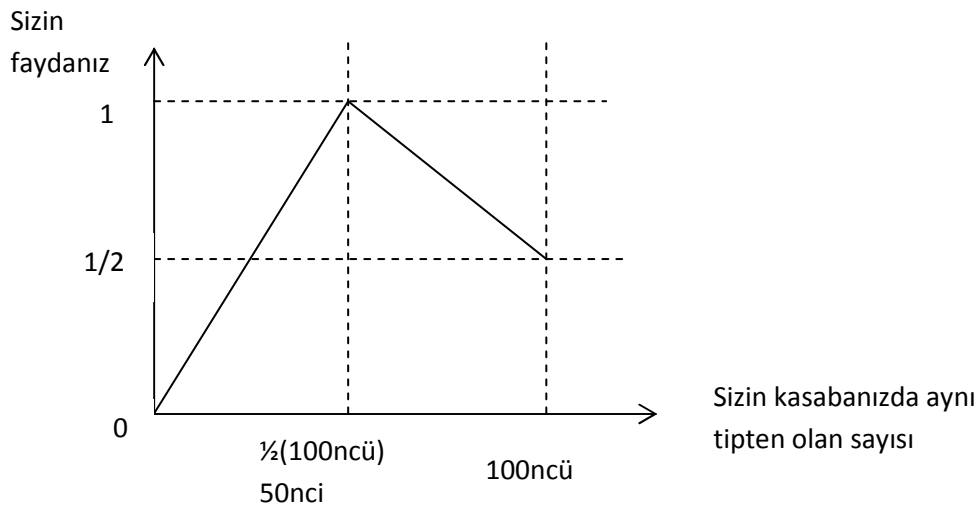


Oyun Teorisi dersi      (3) eğer 2 aday aşırı uçtaysa merkezden birisi girer  
(4) tahmin et ve kontrol et etkilidir.

### Konuşlanma Modeli

Stratejiler      iki kasaba      D ve B      100 kişi alır      [doğu ve batı]

Oyuncular      iki tip insan U ve K      her birinden 100      [uzun ve kısa]



Kurallar: eşanlı seçim

Eğer yer kalmadıysa paylaşmak için randomize et

<< sonuç: ayırım>>

<<Dengeler: 2 ayırımcı denge, tam olarak %50-%50, entegre olmuş>>

<< entegre denge:

- Zayıf denge, 2 kasaba arasında kayıtsız
- Kararlı olmayan denge >>

ND (1) iki ayırımcı ND (U'lar D'de, K'ler B'de) ve tam tersi "kararlı, tam"

(2) entegre ND her kasabada her birinden  $\frac{1}{2}$  "zayıf"

"Devrilme Noktası"

(3) hepsi aynı kasabayı seçer ve randomize olurlar

Ders:

- Alakasızmış gibi duran detaylar fark yaratabilir
- Toplumun sizin yerinize randomizasyon yapması aktif seçimden daha iyi oldu

Dersler

(1) "sosyoloji" ayırım görmek  $\neq$  ayırım tercih etmek

(2) Politika randomizasyon, taşıma

(3) Bireysel randomizasyon ND

→ Randomize veya "karma stratejiler"

Örnek. Taş, Kâğıt, Makas

	T	K	M
T	0, 0	1, -1	-1, 1
K	-1, 1	0, 0	1, -1
M	1, -1	-1, 1	0, 0

"saf stratejilerde" ND yok

Saf stratejiler = {T, K, M}

İddia: ND'de her oyuncu şunu seçer (1/3, 1/3, 1/3)

$(1/3, 1/3, 1/3)$ 'e karşı T'nin beklenen getirisi =  $1/3(0) + 1/3(1) + 1/3(-1) = 0$

$(1/3, 1/3, 1/3)$ 'e karşı M'nin beklenen getirisi =  $1/3(-1) + 1/3(0) + 1/3(1) = 0$

$(1/3, 1/3, 1/3)$ 'e karşı K'nın beklenen getirisi =  $1/3(1) + 1/3(-1) + 1/3(0) = 0$

$(1/3, 1/3, 1/3)$ 'e karşı  $(1/3, 1/3, 1/3)$ 'ün beklenen getirisi =  $1/3(0) + 1/3(0) + 1/3(0) = 0$

TKM'de,  $(1/3, 1/3, 1/3)$ 'e karşı  $(1/3, 1/3, 1/3)$  oynamak bir BR'dir (en iyi tepkidir)

Yani  $[(1/3, 1/3, 1/3), (1/3, 1/3, 1/3)]$  bir ND'dir.