

## Problemler 2

1. Bu problem için, alttaki matrisde verilen normal biçimli oyunu düşünün:

		$\alpha$		
		L	C	R
1	U	12,8	8,10	0,4
	M	5,3	5,1	5,1
	D	0,10	6,12	12,9

- (a) Oyuncular kümesini, her oyuncunun strateji kümesini ve her oyuncunun kazanç fonksiyonunu yazın.
- (b) 1. oyuncu için bir karma strateji örneği yazın ve bunu bir fonksiyon olarak yazın, fonksiyonun değerlerini aldığı küme o oyuncu için saf stratejiler olsun.
- (c) Herhangi bir oyuncunun kesin dominant ya da dominant stratejisi var mı? Ya kesin domine edilen ya da domine edilen stratejiler?
- (d) Yeni bir oyun düşünelim, öyle ki, yukarıdaki oyunla aynı olsun ama kesin domine edilen stratejileri çıkartalım. Bu yeni oyunda dominant ya da domine edilen stratejiler var mıdır?
- (e) Sonuç sizce ne olur, eğer iki rasyonel oyuncu bu oyunu oynasalardı?
2. Bu soruda alttaki gösterimi düşünün.
- (a) Bu gösterimin yayvan bir oyunu temsil eden bir oyun ağacı olduğuna kendinizi ikna edin.
- (b) 1. oyuncu için alttaki seçeneklerden hangisi geçerli bir stratejiyi temsil eder?  
i. B oyna  
ii. B oyna, sonra eğer x ile y arasında seçmek gerekirse x oyna
- (c) Diyelim ki, 2. oyuncu U oynar eğer 1. oyuncu A oynadıysa ve D oynar eğer 1. oyuncu B oynadıysa. Bu geçerli bir strateji midir?
- (d) Bu oyunu normal biçimde gösterin.

